

PLETYKÁS LIBÁK



A játék célja

Gyilkosság történt Libafaluban, és neked kell beszámolnod az esetről, de a nyomokat csak testbeszéddel, mutogatással adhatod át. A többi játékos megpróbálja kideríteni az igazságot, de vigyázz: a Gonosz mindenkit félre akar vezetni...

A doboz tartalma



85 db libakártya



2 db díjkártya



10 db személyazonosság-kártya

- A Vezető
- A Gonosz
- Simaliba (7 db)
- Üres kártya (arra az esetre, ha valamelyik elveszne)



Bűnügyi vázlatok

A játék előkészítése

1. Vegyetek ki annyi Személyazonosság-kártyát, ahány játékos van (kötelezően legyen köztük a Vezető és a Gonosz). Keverjétek meg a kártyákat, majd minden játékos húzzon belőlük egyet véletlenszerűen.



A vezető

Az első játékos, aki mutogat.
Cél: az igazság helyreállítása



Simaliba

Cél: ugyanaz, mint a Vezető



A gonosz

A csapatban megbújó gonosztevő.
Cél: az igazság eltussolása

2. A játékos, aki a Vezető kártyát húzta, felfedi a személyazonosság-kártyáját, majd húz két Libakártyát (ezeket ne mutassa meg a többi játékosnak).

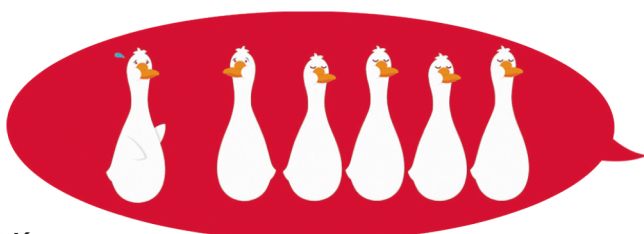
3. A játék elkezdődik.

A játék menete

1. Leírás

A Vezető a 2 Libakártya alapján kitalálja és eljátssza az esetet (az egyik képen szereplő liba a gyanúsított, a másik az áldozat), és kizárólag testbeszéddel adja át a játékosnak, aki tőle balra ül.

Megjegyzés: Tilos beszélni! Minden játékos csukja be a szemét, kivéve a Vezetőt és a tőle balra ülő játékost.



2. Továbbadás

Az a játékos, aki épp látta az elmutogatást, továbbjátssza a következő játékosnak. Ez így megy tovább, amíg az utolsó játékos is meg nem nézi az előadást.

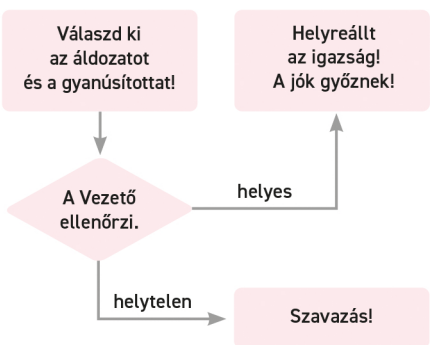
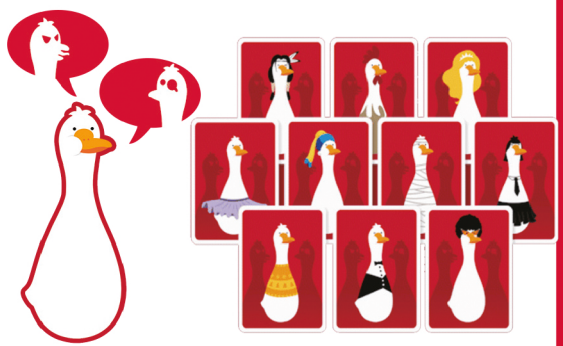
Megjegyzés: Aki befejezte a mutogatást, nyitva tarthatja a szemét.

3. Nyomozás

A Vezető húz még 8 Libakártyát. Keverje össze ezeket azzal a két kártyával, amit az előkészületek során húzott, majd tegye ki az összes kártyát az asztalra képpel felfelé, hogy mindenki lássa.

4. Helyreállítás

Az utolsó játékos a látott elmutogatás alapján helyreállítja az igazságot: elmesél egy történetet, majd kiválaszt egy **áldozatot** és egy **gyanúsítottat** az asztalon látható Libakártyák közül.



5. Vád

Miután kiválasztották az áldozatot és a gyanúsítottat, a Vezető ellenőrzi a megoldást:

Ha helyes, az ügy megoldódott, és a jók győznek!

Ha helytelen, a játék a szavazási fázisba lép. A Vezető a helyes kártyákat csak a szavazás után fedheti fel.

TIPP: A még nagyobb élményért erősen ajánlott felvenni videóra az összes elmutogatást. Nagyon vicces visszanezni, hogyan alakult a történet, és mi történhetett valójában, miközben a legtöbb játékos szeme csukva volt.



6. Szavazás

Számoljatok vissza háromtól, majd minden játékos (beleértve a Vezetőt is) egyszerre szavazzon úgy, hogy rámutat arra a játékosra, akiről azt gondolja, hogy ő a Gonosz. Szavazategyenlőség esetén a Vezető dönti el, melyik játékosat vádolják meg Gonosztevéként.

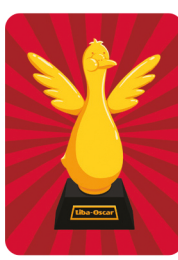
Ha a Gonosz kapja a legtöbb szavazatot, a jók győznek!
Ha nem, akkor a Gonosz győz, és eltussolja az igazságot.

Szavazás előtt a játékosok 1–3 percig megbeszélhetik a történeteket. A megbeszélés része lehet:

- Jelenetek újrajátszása
- Vádaskodás (a Gonosz ebben a fázisban blöffölhet és másokra terelheti a gyanút).

FIGYELEM: a Vezető a megbeszélésben nem vehet részt, nem beszélhet és nem is mutogathat. Kizárólag a szavazásban vehet részt!

TIPP a Gonosznak: Ne vezesd félre a többieket túl feltűnően. Főleg, ha te vagy az utolsó játékos. Próbáld meg elhiteni mindenkivel, hogy a történeted és a gyanúsításod teljesen ésszerű, így a gyanút rá tudod terelni másokra.



A Vezető a Liba-Oscar kártyát a legjobb színésznek/ színésznőnek adja, a Libanán-díj kártyát pedig a legrosszabbnak.



7. Bűnügyi vázlat

Töltsétek ki a Bűnügyi vázlatot, hogy lezárjátok az ügyet. Órizzétek meg emlékre!

Optionális szabályok

1. Helyreállítás mód

Ha az utolsó játékos tippje nem helyes, akkor az a játékos, aki közvetlenül előtte mutogatott, folytathatja a tippelést, és megadhatja a saját választ. Ez addig folytatódik, amíg valaki el nem találja a helyes megoldást, vagy amíg mindenki el nem rontja.

2. Páros mód

Ha 5-nél több játékos van, ajánlott a Páros módot használni. A játékosokat az alábbi minta szerint külön csoportokba osztjátok.

Az azonos csoportban lévő játékosok együtt nézik meg az elmutogatást, ezután külön-külön adják tovább a szerepeket (az egyik játékos az Áldozatot, a másik a Gyanúsítottat játssza).

Játékosok száma	1. csoport	2. csoport	3. csoport	4. csoport	5. csoport
6	1. Játékos	2. + 3. Játékos	4. + 5. Játékos	6. Játékos	/
7	1. + 2. Játékos	3. + 4. Játékos	5. + 6. Játékos	7. Játékos	/
8	1. Játékos	2. + 3. Játékos	4. + 5. Játékos	6. + 7. Játékos	8. Játékos
9	1. + 2. Játékos	3. + 4. Játékos	5. + 6. Játékos	7. + 8. Játékos	9. Játékos