

Előkészületek

- Szereld össze a rendelőt a játékszabály hátulján található „A rendelő összeszerelése” útmutató alapján.
- Állítsd a szörnytáblát középre, majd ülj le szembe az általad kiválasztott szörnyel.
 - * 4 játékos: 2 játékos osztózik 1 szörnyön
 - * 3 játékos: 1 játékos kap 1 szörnyet, 2 játékos pedig a másik szörnyet kapja.
- Minden játékos válasszon egy szint, majd vegye magához a hozzá tartozó játékos táblát és fogjelölőket.
- Minden játékos vegyen el egy tükröt.
- Alaposan keverjék meg a problémakártyákat, majd helyezték őket az állványokra.

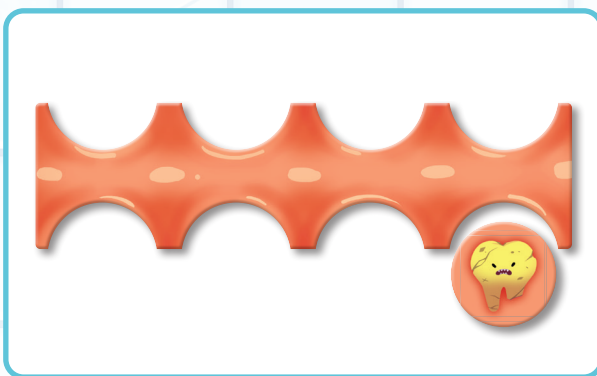
A játék menete

1 Diagnózis

Egyszerre kezdjétek el vizsgálni a szörnyeiteket a tükrökkel, hogy felfedezték-e, van-e bármilyen fogászati probléma!

Ügyelj a színekre és a szuvas fogakra, majd ezeknek megfelelően helyezd el a fogjelölőket a játékos tábládon.

* Minden fogjelölőnek két oldala van: egy egészséges és egy szuvas. A szívrávrány színű jelölők mindkét oldala egészséges.



2 Diagnózis befejezése

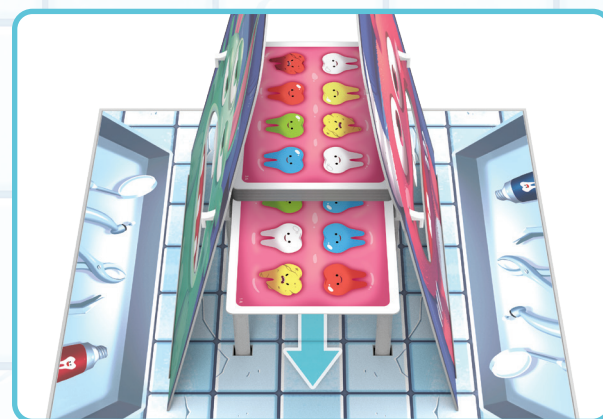
Amint valaki elkészül a játékos táblájával, hangosan felkiált: „Kész!”, és leteszi a tükrét az asztalra. Amikor az első játékos elkészül a játékos táblájával, a többieknek azonnal abba kell hagyniuk a vizsgálatot.

2

Az a játékos, aki elsőre diagnosztizált, kihúzza a pakli legalsó lapját, és anélkül, hogy megfordítaná, ellenőrzi, egyezik-e a játékos táblájával.

Fontos: a problémakártyát ne fordítsd meg! A fogjelölők sorrendje a kártya másik oldalán fordított.

A kör akkor ér véget, amikor eddig a pontig eljutottatok.



3 Következő kör előkészítése

Ha sikerül a diagnózis, a játékos megkapja a megfelelő problémakártyát. Ha hibázik, vissza kell adnia egy korábban szerzett problémakártyát.

Ha nincs problémakártya, amit visszaadhatna, nincsen további büntetés. Ezután új kör következik.

A játék vége

Amint egy játékos begyűjti a harmadik problémakártyáját, a játék véget ér, és ő a győztes!

Ha az állványon lévő problémakártyák elfogynak, a játék véget ér. Ebben az esetben a legtöbb problémakártyát gyűjtő játékos nyer. Döntetlen esetén megosztottnak a győzelmen.



3

Előkészületek

- Szereld össze a rendelőt a játékszabály hátulján található „A rendelő összeszerelése” útmutató alapján.
- Állítsd a szörnytáblát középre, majd ülj le szembe az általad kiválasztott szörnyel.
 - * 4 játékos: 2 játékos osztózik 1 szörnyön
 - * 3 játékos: 1 játékos kap 1 szörnyet, 2 játékos pedig a másik szörnyet kapja.
- Minden játékos válasszon egy szint, majd vegye magához a hozzá tartozó játékos táblát és fogjelölőket.
- Minden játékos vegyen el egy tükröt.
- Alaposan keverjék meg a problémakártyákat, majd helyezték őket az állványokra.

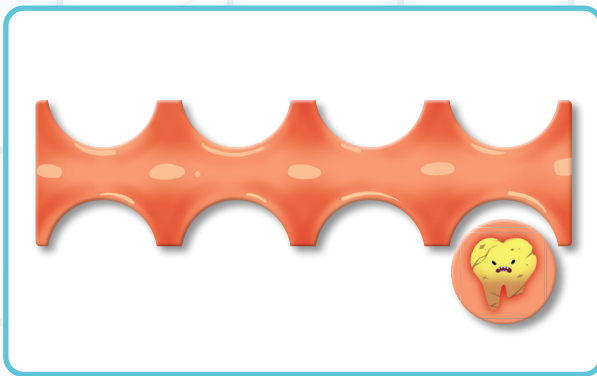
A játék menete

1 Diagnózis

Egyszerre kezdjétek el vizsgálni a szörnyeiteket a tükrökkel, hogy felfedezték-e, van-e bármilyen fogászati probléma!

Ügyelj a színekre és a szuvas fogakra, majd ezeknek megfelelően helyezd el a fogjelölőket a játékos tábládon.

* Minden fogjelölőnek két oldala van: egy egészséges és egy szuvas. A szívrávrány színű jelölők mindkét oldala egészséges.



2 Diagnózis befejezése

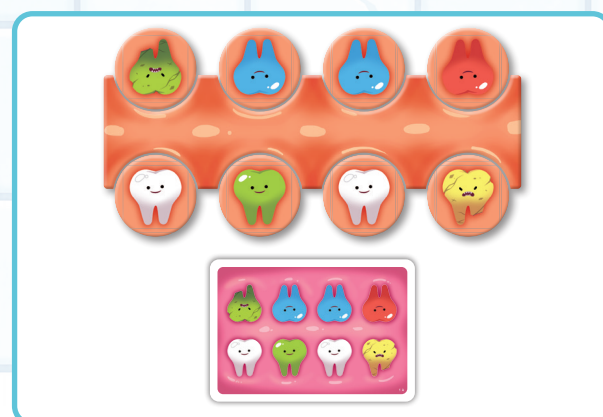
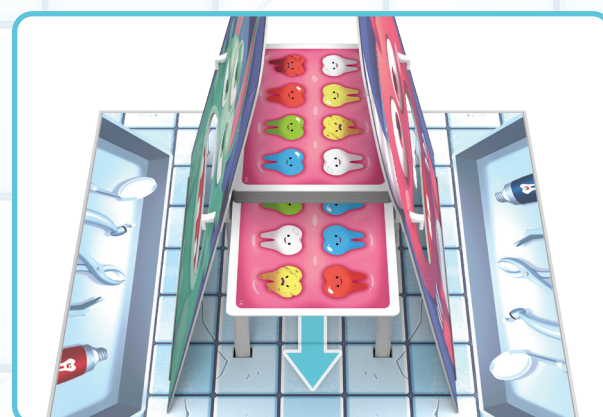
Amint valaki elkészül a játékos táblájával, hangosan felkiált: „Kész!”, és leteszi a tükrét az asztalra. Amikor az első játékos elkészül a játékos táblájával, a többieknek azonnal abba kell hagyniuk a vizsgálatot.

2

Az a játékos, aki elsőre diagnosztizált, kihúzza a pakli legalsó lapját, és anélkül, hogy megfordítaná, ellenőrzi, egyezik-e a játékos táblájával.

Fontos: a problémakártyát ne fordítsd meg! A fogjelölők sorrendje a kártya másik oldalán fordított.

A kör akkor ér véget, amikor eddig a pontig eljutottatok.



3 Következő kör előkészítése

Ha sikerül a diagnózis, a játékos megkapja a megfelelő problémakártyát. Ha hibázik, vissza kell adnia egy korábban szerzett problémakártyát.

Ha nincs problémakártya, amit visszaadhatna, nincsen további büntetés. Ezután új kör következik.

A játék vége

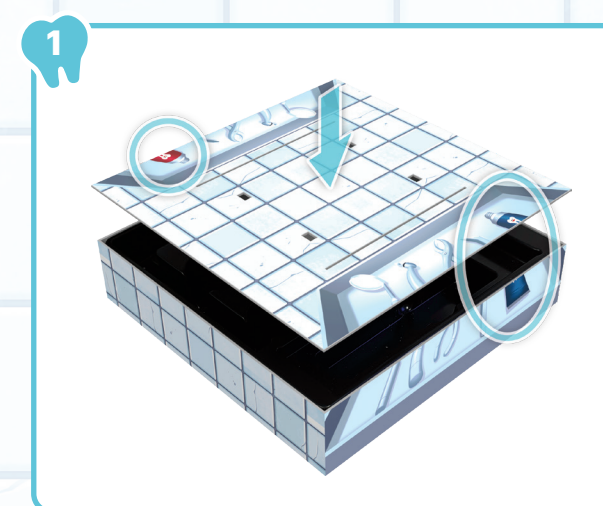
Amint egy játékos begyűjti a harmadik problémakártyáját, a játék véget ér, és ő a győztes!

Ha az állványon lévő problémakártyák elfogynak, a játék véget ér. Ebben az esetben a legtöbb problémakártyát gyűjtő játékos nyer. Döntetlen esetén megosztottnak a győzelmen.

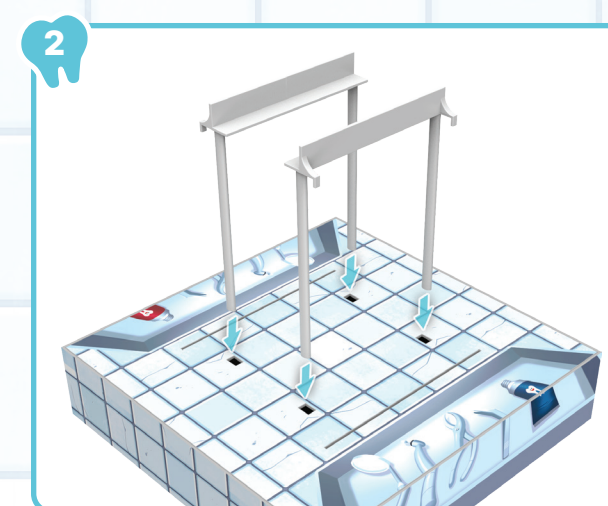


3

A rendelő összeszerelése



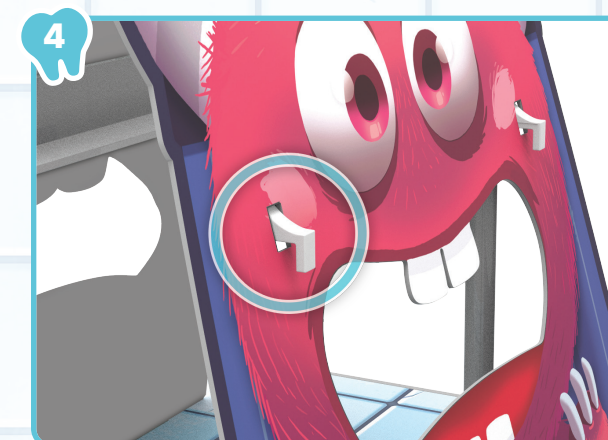
Vedd ki a doboz tartalmát, majd helyezd az alaplapot a doboz aljára. Ügyelj arra, hogy az egyszínű fogkrémek egymás mellé kerüljenek.



Helyezd be a két állványt az alaplapon található négy lyukba, ügyelve arra, hogy stabilan rögzüljenek.



Illeszd a szörnytáblát az alaplapon kialakított megfelelő nyílásba.



Illeszd be, majd rögzítsd az állvány kampóit a szörnytáblán kialakított nyílásokba.

Szerző: Luca Bellini, Luca Borsa | Illusztrációk: Ottó | Grafikai tervezés: Sunju Choi | Projektmenedzser: Isaac Eom

Termék megnevezése: **Szörny fogászat társasjáték**

A csomagolást és játékszabályt őrizze meg, mert fontos információkat tartalmaz. A színek és a doboz tartalma eltérő lehetnek a csomagoláson szereplő képektől. **Figyelmeztetés:** Fulladásveszély! 3 éven aluli gyermekek számára nem alkalmas az apró alkatrészek miatt. Anyaga: műanyag, papír. Tisztítása: száraz ruhával.

Szerzőjog © 2020 Korea Boardgames Co., Ltd. Minden jog fenntartva.

Gyártó: Korea Boardgames Co., Ltd.
10, Yopung-gil, Tanhyeon-myeon,
Paju-si, Gyeonggi-do, Korea (10862)
info@koreaboardgames.com
Számzási ország: Kína

Importálja: REGIO Játékkereskedelmi Kft., 1119 Budapest,
Nándorfejérván út 23-25. regioatek.hu | info@regioatek.hu

CE

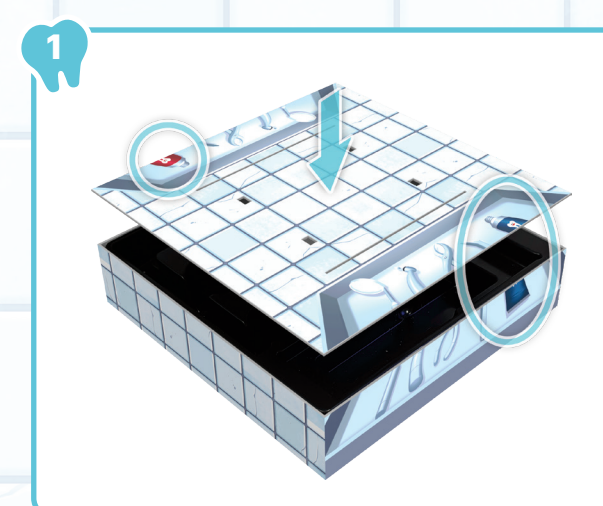
0-3

KOREA BOARD GAMES

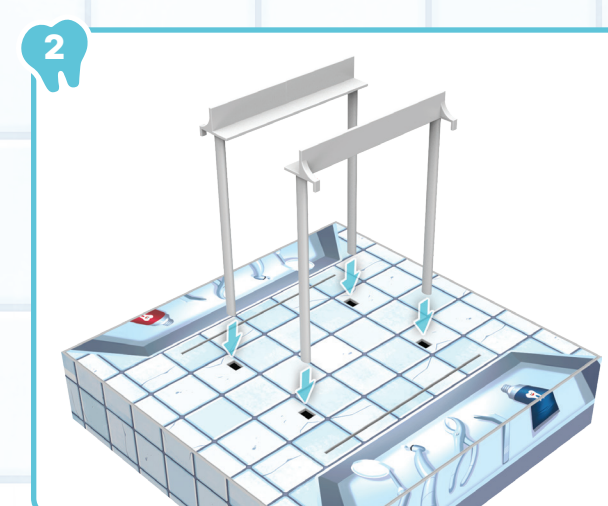
www.koreaboardgames.com

4

A rendelő összeszerelése



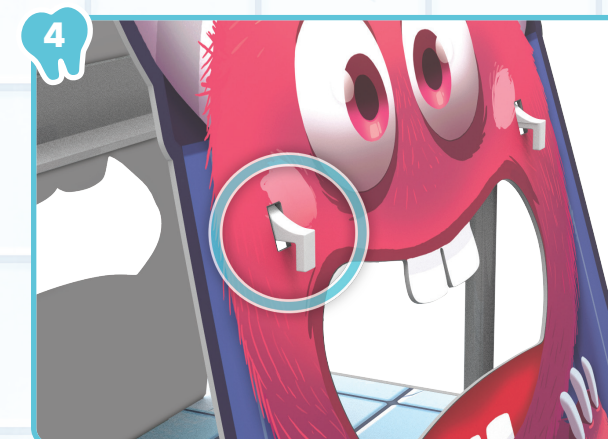
Vedd ki a doboz tartalmát, majd helyezd az alaplapot a doboz aljára. Ügyelj arra, hogy az egyszínű fogkrémek egymás mellé kerüljenek.



Helyezd be a két állványt az alaplapon található négy lyukba, ügyelve arra, hogy stabilan rögzüljenek.



Illeszd a szörnytáblát az alaplapon kialakított megfelelő nyílásba.



Illeszd be, majd rögzítsd az állvány kampóit a szörnytáblán kialakított nyílásokba.

Szerző: Luca Bellini, Luca Borsa | Illusztrációk: Ottó | Grafikai tervezés: Sunju Choi | Projektmenedzser: Isaac Eom

Termék megnevezése: **Szörny fogászat társasjáték**

A csomagolást és játékszabályt őrizze meg, mert fontos információkat tartalmaz. A színek és a doboz tartalma eltérő lehetnek a csomagoláson szereplő képektől. **Figyelmeztetés:** Fulladásveszély! 3 éven aluli gyermekek számára nem alkalmas az apró alkatrészek miatt. Anyaga: műanyag, papír. Tisztítása: száraz ruhával.

Szerzőjog © 2020 Korea Boardgames Co., Ltd. Minden jog fenntartva.

Gyártó: Korea Boardgames Co., Ltd.
10, Yopung-gil, Tanhyeon-myeon,
Paju-si, Gyeonggi-do, Korea (10862)
info@koreaboardgames.com
Számzási ország: Kína

Importálja: REGIO Játékkereskedelmi Kft., 1119 Budapest,
Nándorfejérván út 23-25. regioatek.hu | info@regioatek.hu

CE

0-3

KOREA BOARD GAMES

www.koreaboardgames.com

4

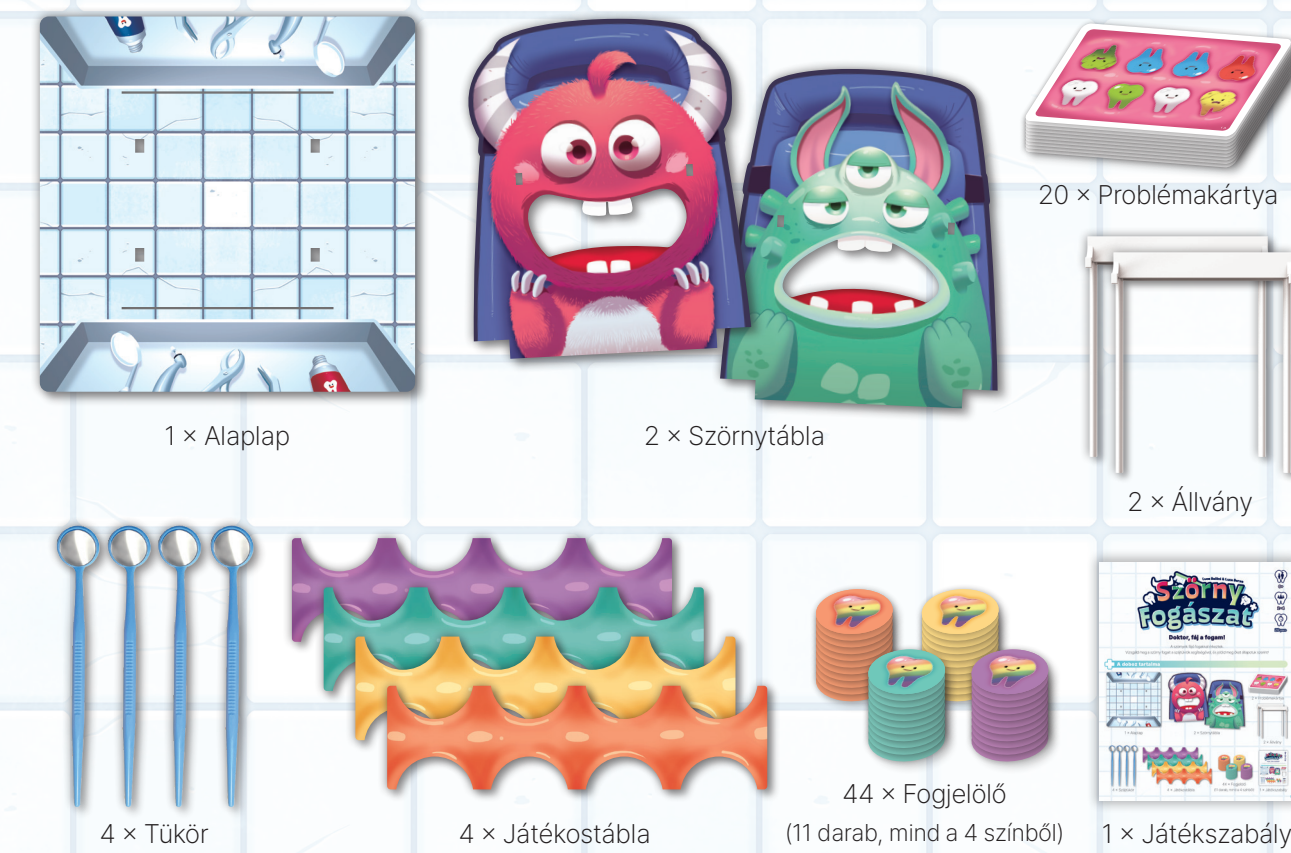


Doki, fáj a fogam!

A szörnyek fájó fogakkal érkeztek.

Vizsgáld meg a szörny fogait a tükrök segítségével, és jelöld meg őket állapotuk szerint!

A doboz tartalma



1

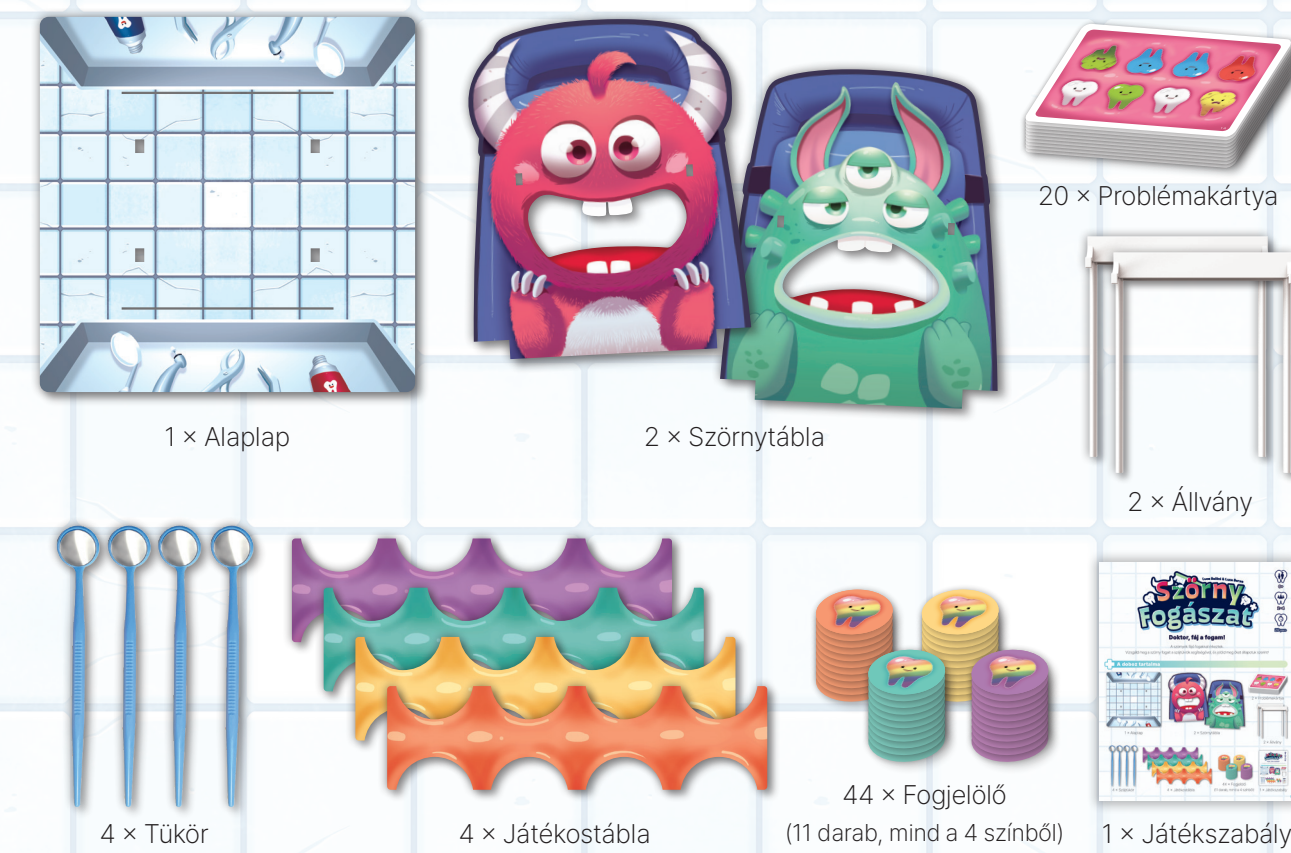


Doki, fáj a fogam!

A szörnyek fájó fogakkal érkeztek.

Vizsgáld meg a szörny fogait a tükrök segítségével, és jelöld meg őket állapotuk szerint!

A doboz tartalma



1