Melyiket választod?

Egy idegen lábujjkörmeit enni egy hétig

VAGY

Mindent romlott tojás szagúnak érezni

Termék megnevezése: Killer Questions társasjáték
A csomagolást és játékszabályt őrizze meg, mert fontos információkat tartalmaz.
Figyelmeztetés: Fulladásveszély! 3 éven aluli gyermekek számára nem ajánlott az apró alkatrészek miatt.
Származási ország: Kína
©2024 John Adams Leisure Ltd. All Rights reserved.
Made in China by John Adams Leisure Ltd., PE28 4YA, England.
customerservices@johnadams.co.uk
Forgalmazza/importálja: REGIO Játékkereskedelmi Kft.,
1119 Budapest, Nándorfejérvári út 23-25.
regiojatek.hu | info@regiojatek.hu

11516_01_KILLER QUESTIONS_INS_PRT01 100524

KILLER QUESTIONS

8+ ÉVES KORTÓL

3+ JÁTÉKOS

EGY HALÁLIAN VICCES KÉRDEZZ-FELELEK TÁRSASJÁTÉK





TARTALOM

1x kaszás
8x szellem/sírkő karakter
8x karaktertartó
16x választábla
200x Killer Question kérdéskártya



ELŐKÉSZÜLETEK

Minden játékos magához vesz egy szellem/sírkő karaktert és belehelyezi a karaktertartóba.
Helyezd magad elé a karaktert úgy, hogy a szellem nézzen a többi játékos felé.
Minden játékos elvesz egy A és egy B választáblát.
Helyezzétek az asztal közepére a Killer Question kérdéskártyákat.

A JÁTÉK MENETE

A legidősebb játékos megpörgeti a kaszás figurát, akinél megáll, az lesz a Kaszás.

A Kaszás teszi fel a kérdést a csoport többi tagjának, de ő maga is játszik.

A csoport minden tagja választ az A vagy B válasz közül, és maga elé helyezi lefordítva a kiválasztott választáblát.

Számoljatok el háromig, majd egyszerre fordítsátok fel a válaszkártyát, hogy mindenki számára láthatóvá váljanak.

Ha minden játékos ugyanazt válaszolta, a Kaszás a szellemet átfordítja sírkővé magánál.

Ha a válaszok egyenlő arányban különböznek egymástól, senki sem esik ki, így mindenki folytathatja tovább a következő kört. (Például: 3 A és 3 B válasz.)

Ha bizonyos válasz mellett kevesebben döntenek, akkor a Kaszás azoktól a játékosoktól külön kérdez még egy kérdést, a korábbi szabálynak megfelelően. Ha ezután sem esik ki senki, jöhet a következő kör.

Ha csak 2 játékos dönt ugyanazon válasz mellett, a Kaszás feltesz még egy kérdést, de ebben az esetben már a túlélésért folyik a harc. A játékosoknak ugyanazt a választ kell adniuk, ahhoz, hogy tovább jussanak. Amennyiben a két játékos nem ugyanazt a választ adja, mindketten kiesnek a játékból.

Pörgessétek meg ismét a kaszás figurát és válasszátok ki az újabb Kaszást, aki a következő kör kérdéseit fogja feltenni.

A kiesett játékosok nem kerülnek ki a játékból, hanem tippelhetnek, hogy az adott körben melyik játékos fog kiesni. Ha jól tippeltek a sírkövet visszafordíthatják szellemre és visszakerülnek a játékba.

KI NYERI A JÁTÉKOT?

Az utolsó szellem nyeri meg a játékot!

