

3. A Jeti kiszolgálása:

Az a játékos, aki úgy gondolja, hogy teljesítette a Jeti kártya feladatát, a kezét a Mintás kártyára teszi, és felkiált: „Jó étvágyat!”

A játék ekkor megáll.



A játékosok ezután ellenőrzik, hogy a Jeti kártya feltételei teljesültek-e. Ha hiba történt, akkor az a játékos, aki megállította a játékot, már nem vehet részt ebben a körben, és a játék folytatódik.

Ha a játékosnak sikerült, vagy ha már csak egy játékos maradt a körben, a kör azonnal véget ér. A győztes játékos megnyeri a kört, és jutalmul megkapja a Jeti kártyát és a Mintás kártyát, amelyeket ebben a körben használtak. Ezt a két kártyát egy készletként maga elé helyezi.



KÖR ÉS JÁTÉK VÉGE

Ha egyik játékosnak sincs még 6 készlete (12 kártyája), akkor az a játékos, aki a kört megnyerte, kezdő játékosá válik, és új kör kezdődik. Amint egy játékos megszerzi a hatodik készletét, azonnal megnyeri a játékot!

JETI KIHÍVÁSTÍPUSOK



Ennek a korongnak csak legfelül szabad lennie. A többi korongnak tetszőleges sorrendben, de alatta kell lennie.



Ennek a korongnak valamelyik másik korong alatt kell lennie. A többi korongnak látszódnia kell.



Ennek a két korongnak csak legfelül szabad lennie. A többi korongnak ezen korongok alatt kell lennie. (Lásd a 3-as pontnál lévő képen.)



Ezeknek a korongoknak valamelyik másik korongok alatt kell lenniük. A többi korongnak látszódnia kell.



Ennek a három korongnak csak legfelül szabad lennie. A maradék egy korongnak ezen korongok valamelyike alatt kell lennie.



Ezeknek a korongoknak a képen nem látható korong alatt kell lenniük tetszőleges sorrendben.



Halmazd fel az összes korongot a jégformádban! A korongoknak ebben a meghatározott sorrendben kell lenniük, de bármilyen irányba nézhetnek!



Halmazd fel az összes korongot egy toronyba, úgy, hogy a képen látható korongok kerüljenek a két végére. Nem számít, melyik korong van felül vagy alul, és a középső két korong sorrendje sem lényeges.

JETI SNACK!



Készítők

Játékmenet tervezés: Roberto Fraga, Delphine és Yohan Lemonnier
Illusztráció: Jacqui Davis, Keanu Chong
Projektmenedzsment: Marco Jung
Fejlesztés: Tylor Kim
Grafikai tervezés: Keanu Chong
 © 2024, Mando Games Co., Ltd.



Termék megnevezése: Jetti Snack! társasjáték
 A csomagolást és játékszabályt őrizze meg, mert fontos információkat tartalmaz. A színek és a doboz tartalma eltérhet a csomagoláson szereplő képektől. **Figyelmeztetés:** Fulladásveszély! 3 éven aluli gyermekek számára nem alkalmas az apró alkatrészek miatt. Anyaga: műanyag, szilikon, papír. Tisztítása: száraz ruhával. Származási ország: Kína. Gyártó: Instaplay SARL, 15 rue Jean Baptiste Ducrocq 59700 Marcq en Baroeul, France. Forgalmazza: REGIO Játékkereskedelmi Kft., 1119 Budapest, Nándorfejérvári út 23-25. regiojatek.hu | info@regiojatek.hu



A Jetti hűtője elromlott, és kezd igazán éhes – sőt, morcos lenni... Jobb, ha gyorsan adsz neki egy fagyos finomságot a jégformák segítségével! Így talán sikerül lecsillapítanod ezt a válogatós óriást...

A DOBOZ TARTALMA

• 4 db jégforma



Ezek a formák a játékhoz készültek, és nem ajánlott valódi jégkészítésre használni őket.

• 52 db kártya



Jeti oldal



Mintás oldal

• 16 db nasikorong



4 db mind a négy fajta nasiból

• 1 db Jete lapka



ELŐKÉSZÜLETEK

- 1 Minden játékos kap egy jégformát és egy-egy korongot mindegyik színből.
- 2 Helyezzétek a Jete lapkát az asztal közepére.
- 3 Keverjétek meg a kártyákat, majd tegyétek le a paklit az asztal közepére, mintás oldalukkal felfelé. Hagyjatok helyet egy kártyának a pakli mellett.

Az a játékos kezdi a játékot, aki legutóbb nyitotta ki a hűtőt.

A JÁTÉK CÉLJA

Egy kihívás egy kártya Mintás oldalának és egy másik kártya Jeti oldalának kombinációjából jön létre.
A Mintás oldal alapján helyezd el a nasikorongokat a jégformában, majd a Jeti oldalon található utasítások szerint alakítsd ki a mintát a jégformáddal!
Amint egy játékos megnyer egy kört, 2 kártyát kap jutalmul.
Az a játékos nyer, aki elsőként megnyer 6 kört, azaz összegyűjt 12 kártyát!

A JÁTÉK MENETE

1. Kör előkészítése:

Minden játékos elhelyezi a nasikorongjait a jégformájában a pakli legfelső kártyáján látható módon.
(Ezt a kártyát Mintás kártyának nevezzük.) Mindenki úgy helyezze el a korongokat, hogy a saját nézőpontjából a jégforma elrendezése megegyezzen a Mintás kártyán látható mintával.



2

2. Jeti felfedése és kihívás:

A kezdő játékos felfordítja a pakli legfelső lapját, hogy megmutassa annak Jeti oldalát, ügyelve arra, hogy a kártyát mindenki egyszerre lássa meg. (Ezt a lapot mostantól Jeti kártyának nevezzük.)

Ezután a játékosok egyszerre kezdenek el játszani, hogy a Jeti igényeinek megfelelően elkészítsék a harapnivalókat.



Megjegyzés: A Mintás kártya és az így felfedett Jeti kártya kombinációja biztosítja, hogy a kihívás véletlenszerű legyen! Így 2652 variációt próbálhattok ki!

A játékosok a jégformájukat úgy hajtogatják, hogy a nasikorongokat mozgassák vagy egymásra helyezték. A korongokat ujjal megfogni tilos!

- A jégformádon 1 vagy 2 sort hajthatsz meg egyszerre.



- Átlós vagy részleges hajtás nem megengedett.



Amikor így hajtod meg a jégformát, a sárgával jelölt oszlopban nem lehetnek korongok, különben azok kiesnének a formából.

- Ha a korongok egyszer egymásra kerültek, nem választhatók szét újra. Ha elakadsz, vagy véletlenül kilöksz egy korongot a jégformából, és emiatt hozzá kell érned bármelyikhez, a következőket kell tenned: Vedd fel a Jete lapkát, majd nyugtasd meg magad – igyál egy kis teát képzeletben, miközben visszaszámolsz 3-tól 1-ig. Ezután tedd vissza a Jete lapkát a helyére. Ezt követően helyezd el újra az összes nasikorongodat úgy, hogy megfeleljenek a Mintás kártyának. Csak ezután folytathatod a kihívást. Ha egy másik játékos éppen használja a Jete lapkát, várnod kell, amíg az újra elérhetővé válik.

3

Jete

