

# Cabbage & Tyler

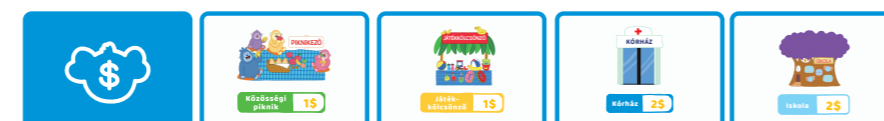
## A KÁRTYÁK ?

### Befektetés

1. Te döntöd el, hogy mire költöd el az összegyűjtött pénzedet. Ha befekteted, az azt jelenti, hogy pénzárt megvásárolsz valamit, ami később - ha ügyes vagy - újból pénzt fog hozni neked. A befektetés úgy működik, hogy befizeted a banknak a táblán feltüntetett összeget, majd elhelyezel egy színes bábút a mezőre, hogy megjelöld, hogy az mostantól a te befektetésed. Gratulálunk, mostantól te vagy a tulajdonos!
2. Ha más játékos lép a te befektetésed mezőjére, bérleti díjat kell fizetnie.
3. Ha a helyszín már valaki másé, nem fektethetsz be oda, és a kártya érvénytelenné válik.



4. A játékosok a banktól vagyonkártyákat kapnak.



### Költés

1. Ha olyan mezőre lépsz, ami egy befektető tulajdonában van, akkor a díjat a tulajdonos kapja meg.

(Példa: Ha limonádét vásárolsz, a fizetés annak a játékosnak jár, aké a „Limonádéputt”.)



2. Ha senki sem birtokolja az adott helyet, tedd a pénzt a „CÉL” mezőre – az első játékos, aki odér, megkapja a pénzt.

### Kereset

Ha egy Kereset mezőre lépsz, ideje pénzt keresni! Játsszátok el a mezőn lévő feladatot, majd húzz egy Kereset kártyát!



### Rejtély

Bármí megtérítheti Lehet, hogy teleportálódssz a játéktáblán, vagy egy, a játékot megváltoztató esemény történik.

# VARÁZSPERSELY A zsebpénz hősei



## Játékszabály



Merülj el a szórakozás és a pénzügyi tanulás izgalmas világában, miközben felfedezed a pénzkeresés, megtakarítás, befektetés és adományozás lehetőségeit! Minden egyes kockadobás izgalmas kihívást tartogat: a rejtélyes kártyáktól kezdve egészen a saját limonádéputtodd kezeléséig. A játék célja, hogy megtanulj okosan bánni a pénzzel, jó döntéseket hozni, és közben remekül szórakozni a családdal és barátokkal!

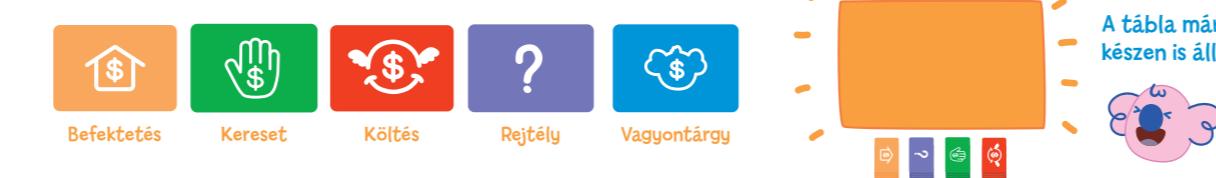
### A játék célja és a győzelem feltétele

Versenyezz a célig, és közben gyűjts össze minél több vagyont! Hozz okos döntéseket, keress ügyesen pénzt, és lavírozz az izgalmas, játékmenetet befolyásoló kártyák között. Egyensúlyozz a stratégia és a szerencse között, hogy minél nagyobb pénzügyi sikert érh el! A játék végén az nyer, akinek a legnagyobb az összvagyon – ő lesz a Varázspersely bajnoka!

## ELŐKÉSZÜLETEK

### 1. Játéktábla felállítás

1. Hajtsd ki a játéktáblát, és tedd le egy sík felületre.
2. Keverd meg külön-külön az alábbi kártyapaklikat:



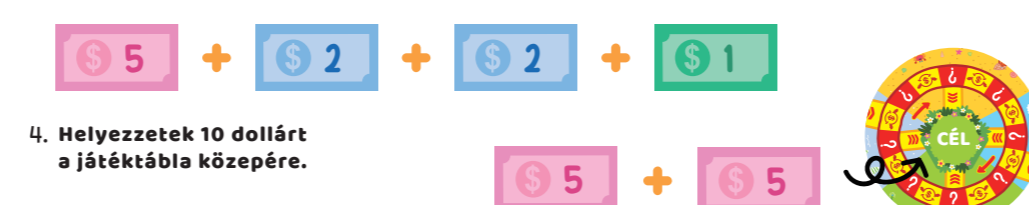
### 1. Játékosok előkészülete

1. Dobjatos kockával a játékosok közötti sorrend eldöntéséhez – aki a legnagyobbat dobja, ő választhat először karaktert. Helyezzétek a karakterbábukat a hozzájuk tartozó „Start” mezőre.



2. Válasszatok egy városi bankárt (önként jelentkezés vagy kockadobás alapján). A városi bankár 5 dolláros fizetési bónuszt kap.

3. A városi bankár minden játékosnak 10 dollárt ad:



4. Helyeztetek 10 dollárt a játéktábla közepére.

## A JÁTÉK MENETE

### 1. Lépések

1. Dobj a kockával, és haladj az óramutató járásával megegyezően, követe a táblán lévő utasításokat.
2. Teljesíts egy teljes kört, és térj vissza a saját kezdőmezőre, mielőtt beléphetnél a belső körbe.
3. Ha egy Rejtély kártyát húzol, előfordulhat, hogy előre vagy hátra kell lépned a táblán. De ne aggódj: ha más befektetésre lépsz, ekkor nem kell díjat fizetned.

Példa:  
A legrövidebb út Berci számára így néz ki:



4. Ha csődbe jutsz, és nincs több pénzed, nem húzhatsz befektetési kártyát. Ha pénzed van szűkséged, eladhatsz befektetést a városi bankárnak. Ha nincs mit eladni, akkor sajnos kiestél. Amikor befektetést adsz el, visszakapod azt az összeget, amit eredetileg fizettél érte.



5. Ha a hat Start mező egyikére lépsz, 2 dollár bónuszt kapsz.



6. Amikor egy befektetési mezőre lépsz: ha még nem birtokolja senki, befektethetsz. Ha már valaki tulajdonában van, akkor a táblán jelzett díjat kell fizetned a tulajdonosnak.



7. Amikor egy játékos belép a belső körbe a többi játékos akadályozhatja az útját, ha közlekedési bóját helyez az egyik sárga hídra. A bóját csak akkor lehet letenni, amikor az adott játékos lép, akit blokkolni akarnak. A bóját többször is lehet használni, de mindig 1 dollárt kell fizetni érte.



A sárga hidak lezárhatóak.



A játékosnak másik hídon kell bujtonia a belső körbe.

8. Az első játékos, aki eléri a „CÉL” mezőt: begyűjti az összes pénzt, amit ott talál – és véget ér a játék.

Végső elszámolás:  
A városi bankár kiszámolja minden játékos összesített pontszámát: készpénz + befektetések értéke

Az a játékos nyer, akinek a legnagyobb az összvagyon-értéke (készpénz + eszközök).

