

HEDZUP!

Utazókiadás

A doboz tartalma: 48 darab kártya, 2 darab fejpánt, 12 darab érme, 1 darab időmérő

A játék célja: Légy te az első, aki megszabadul az összes zsetonjától.

Előkészületek:

- Helyezd a kártyákat képpel lefelé az asztal közepére.
- Minden játékos vegyen fel egy fejpántot és rögzítse a fejére úgy, hogy a szemöldöke fölé a homlokához kerüljön. • Minden játékosnak osszunk ki egy-egy kártyát, képpel lefelé.
- Anélkül, hogy megnéznénk, helyezzük kártyánkat a fejpánt tartójába úgy, hogy a többiek láthassák.
- Minden játékos három zsetont kap. A maradék zsetonokat helyezzük talonba.

A játék menete:

- A legfiatalabb játékos kezd.
- Ha te következelsz, fordítsd fel az időmérőt és tedd fel a kérdéseidet, melyek segítségével kitalálhatod, mi van a kártyádon. A kérdésekre csak IGEN vagy NEM szavakkal lehet válaszolni.
- Ha feltetted a kérdéseidet és lejárt az idő, a másik játékos következik.
- Egy valamit nem szabad kérdezni: „Ki vagyok én?”, kivéve, ha már rákérdezel a személyiségedre, pl. „Én egy elefánt vagyok?”
- Bármikor megkérdezheted: "Én egy ... vagyok?"
- Ha kitalálsz, mi van a kártyádon, mielőtt az időmérő lejár, húzz egy másik kártyát és helyezd a fejpántodra (Vigyázz, ne nézd meg mi az!) Folytasd a kérdezést addig, amíg le nem jár a játékidő az időmérőn.
- Minden helyesen kitalált kártyáért egy zsetont teszel a talonba, majd a következő játékos következik.
- A játék folyamán bármikor feladhatod a találgatást. Ha így teszel, fel kell húznod egy zsetont a talonból, és új kártyát is kell húznod a következő fordulóra.

A játék vége: Az a játékos nyer, aki leghamarabb megszabadul az összes zsetonjától.