

双面4色印刷

300G双铜纸 过光胶

215X160mm

TANÁCSOK:

Használjatok okostelefonos időzítőt az időkorlátozás kihívásokhoz, hogy lássátok, ki a leggyorsabb játékos.

Módosítsátok a kihívásokat a rendelkezésekre álló tárgyakhoz, és igazítsátok őket a különböző ügyességi szintekhez.

BIZTONSÁGI FIGYELMEZTETÉS:

Emlékeztetünk, hogy legyetek óvatosak a kihívások teljesítése során. Ne fussatok, és ne végezzetek kockázatos mozdulatokat, miközben a speciális szemüveget viselitek. Ügyeljete rá, hogy a kihívásokat biztonságos környezetben hajtsátok végre.

SKENNELJÉTEK BE TOVÁBBI RÉSZLETEKÉRT



SEMMÜVEGGELEGGYÜTT IS VISELHETŐ



VISIT

HogWildToys.Store
for more FUN!



P.O. Box 1175
North Plains, OR
97133-1175

www.HogWildtoys.com

92024 Hog Wild Toys. Minden Jog Fenntartva. Védjegy és szabadalom folyamatban. Megfelel az ASTM F 963, EN-71 szabványoknak. A termék kivitelezése és színe eltérhet a csomagoláson látottaktól. Kérlek, őrizd meg a dobozt későbbi tájékozódás céljából.
Ne viseld a szemüveget 5 percnél tovább egyhuzamban! A játékhoz felhívott felügyelete szükséges.
Figyelem! 3 év alatti gyerekeknek nem való. A hosszú zsinór fojtásveszélyt jelent! Fedd le a játéktér környékét, hogy elkerüld a vízkárokat. Mielőtt elkezdenéd a játékot, pakolj el a környéken: szüntesd meg a botlásveszélyt, takard le az asztalok és szekrények éles széleit, vagy tedd őket félre.

HU MH HWV1100 IM 01
Ausstrahl és hongkongi
tervezés



HÁROM ÉV
ALATTI
GYERMEKEK
SZÁMÁRA NEM
ALKALMAS.

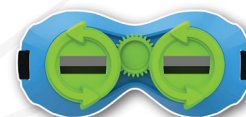


#FEJJELEFELEKIHIVÁS
jatek
DUPLA CSAVAR

8 ÉVES
KORTÓL
2-6
JÁTEKOS



LÁSS MÁSKÉNT, JÁTSSZ MÁSKÉNT! VÁLTOZTASD MEG A LÁTÁSOD
FÜGGŐLEGESEN, VÍZSZINTESEN VAGY OLDALIRÁNYBAN!



TARTALOM

1 DB SPECIÁLIS SZEMÜVEG
29 DB KIHIVÁSKÁRTYA
1 DB LETÖRÖLHETŐ FILCTOLL



SZÜKSÉGES ESZKÖZÖK

- TOLL
- TOJÁS
- KÖNYVEK
- MŰANYAG POHARAK
- VÉCÉPAPÍR
- PAPÍR
- TELEFON
- PÉNZÉRMÉK
- KANÁL
- PÁRNÁK

A JÁTÉK CÉLJA:

A speciális szemüveget viselve teljesítsétek a merész kihívásokat és szerezzetek pontokat.

ELŐKÉSZÜLETEK:

- Gyűjtsétek össze a kihíváshoz szükséges eszközöket (a szükséges eszközöknél felsoroltak alapján).
- Az összes játékos álljon az asztal köré.
- A **sim**a kihíváskártyákat és a **rajzoló**s kihíváskártyákat tegyétek külön paklikba az asztal közepére.

A JÁTÉK MENETE:

Húzzatok felváltva kártyákat a **kihíváskártya-pakliból**. Minden kártya tartalmaz egy kihívást, amelyet a speciális szemüveget viselve kell teljesíteni. **Csapat-kihívás** esetén minden játékos részt vesz a kihívás teljesítésében, de csak egy játékos kapja meg érte a pontokat. Minden kihívás próbára teszi a fizikai és szellemi képességeiteket. Törjétek ki a keretből, és engedjétek szabadjára kreativitásotokat a kihívások teljesítéséhez. A szabályok betartása segít abban, hogy ösztönözzétek egymást a kreatív megoldásokra.

A KÁRTYA:

RÉSZTVEVŐK

CSAPATFELADAT
Minden játékos részt vesz

EGYÉNI
Egyetlen játékos vesz részt

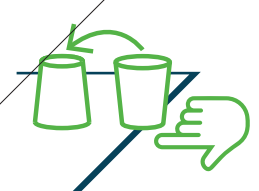
KIHÍVÁS LEÍRÁSA

KIHÍVÁS

EGYÉNI

MŰANYAG POHÁR

TEGYÉL EGY POHÁRT AZ ASZTAL SZÉLÉRE, ÉS PÖCCINTSD MEG AZ ALJÁT ÚGY, HOGY FEJJELE LEFELE ÉRKEZZEN.



IDŐKORLÁT

20 másodperc

A leggyorsabb játékos nyer

Nincs időkorlát

SZÜKSÉGES ESZKÖZÖK

TOLL ÉS PÁPÍR

Szükséges tárgyak

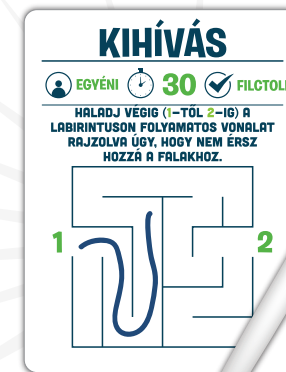
Nincs szükség eszközökre

A **sim**a kihíváskártyákra ugyanazok a szabályok vonatkoznak, mint a **rajzoló**s kihíváskártyákra annyi különbséggel, hogy magára a kártyára lehet rajzolni a filctollal.

A játék végeztével a kártyák letörölhetők, és így újra felhasználhatók.

PONTOZÁS:

A sikeresen teljesített kihívások után kapható pontszám attól függ, hogy a szemüveget milyen látásmódra állítjátok be.



CSAVARD EL LÁTÁSMÓDOD MEGVÁLTOZTATÁSÁHOZ



Használjátok a nehezebb beállítást, hogy több pontot szerezzetek. A nagyobb kockázat nagyobb jutalmat jelent. A beállítás szabadon választható még a csapatfeladatok alkalmával is.

A JÁTÉK VÉGE:

Az összes kihívás teljesítése után az a játékos nyer, akinek a legtöbb pontja van. Döntetlen esetén egy szigorúan titkos, hirtelen halál elnevezésű kihívás veszi kezdetét. Ehhez véletlenszerűen válasszatok ki egy csapat-kihívás kártyát. Mindkét döntetlenben álló játékos részt vesz a kihívásban. A hirtelen halál kihívás győztese nyeri a játékot.