

JÁTÉKSZABÁLY

RAFKÓS RABLÓ



AZ A GYŐZTES, AKI A LEGTÖBB PÉNZPAKLIT KAPARINTJA MEG.

ÁLLÍTS ÖSSZE PÉNZPAKLIKAT A SAJÁT KÁRTYÁIDBÓL, VAGY RABOLJ A TÖBBI JÁTÉKOSTÓL.

VIGYÁZZ! BÁRMIKOR LECSAPHAT A TÖBBI RABLÓ!

3-6 JÁTÉKOS RÉSZÉRE.
A JÁTÉK TARTALMA: 84 DB PÉNZKÁRTYA,
6 DB RABLÓ KÁRTYA, 3 DB BÖRTÖN KÁRTYA

ELŐKÉSZÜLETEK

Keressetek egy sima játzófelületet, amit minden játékos jól lát. Az osztó alaposan keverje össze a kártyákat és osszon minden játékosnak 7-7 kártyát, képpel lefelé fordítva.

Tegyétek a maradék paklit középre.

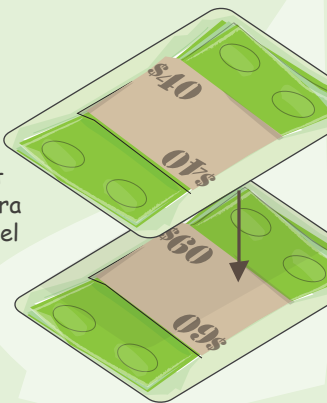
A JÁTÉK KEZDETE

Nézzétek meg a kártyáitokat, majd hozzátok létre pénzpaklikat. A többi kártya maradjon a kezetekben.



PÉNZPAKLI

Egy pénzpakli két kártyából áll, amely értéke összesen \$100, azaz száz dollár. Ezt a két kártyát tegyétek egymásra az asztalon, képpel felfelé fordítva.



Abban az esetben, ha egyik játékos sem tud összeállítani legalább egy pénzpaklit, akkor húzzon mindenki 1-1 új kártyát a húzópakliból.

Az osztó azt mondja, hogy „RAJTJA”, majd minden játékos elkezd rabolni. A játék lényege, hogy minél több pénzpaklit kaparints meg a többi játékostól. A játék gyorsaság szerint dől el, tehát nincs sorrend.

RAJTJA!

Három lehetőségetek van rabolni.

1. EGYSZERŰ RABLÁS

Bármelyik játékostól lehet pénzpaklit rabolni, ha a kezetekben lévő valamelyik kártya és a rabolni kívánt pénzpakli tetején lévő kártya összesen \$100-t ér.

Példa: A kezekben található egy \$80-os kártya. Ahhoz, hogy összeállíts egy \$100-os pénzpaklit, szükség lesz további \$20-ra, ami egy másik játékos pénzpaklijának tetején lapul. A játék indítása után a \$80-os kártyádat minél gyorsabban rakd rá a másik játékos \$20-os kártyájára, majd rabold el tőle az egész pénzpaklit.



1. RABLÓ KÁRTYA

A rabló kártya lehetővé teszi, hogy elrabold bármelyik játékos bármelyik pénzpakliját. Az elrabolt pénzpaklit viszont akár mikor elkobozhatják egy másik rabló kártyával. Mielőtt a rabló magához venné a rabló kártyával ellopott pénzpaklit, gyorsan csapj le rá a saját rabló kártyáddal és húzd magadhoz. (Nem számít, hogy a kezetekben található bármelyik kártya és a rabolt pénzpakli megegyezik-e.)



3. BÖRTÖN KÁRTYA

Akadályozd meg, hogy elrabolják a pénzpaklidat! A pénzrablást úgy előzheted meg, ha a börtön kártyát ráteszed a rabló kártyára és visszahúzd a saját térfeledre a pénzpaklidat. A börtön kártyára nem rakható más kártya, így újabb rabláskísérletre nincs lehetőség.



ÁLLÍTSD ÖSSZE A PAKLIKAT

Ha van a kezében olyan kártya, ami párosítható valamelyik pénzpaklid tetején található kártyával, helyezd rá és alkoss egy új pénzpaklit, aminek az értéke 100\$.



Amikor minden játékos végzett a rablással, húzzatok fel annyi kártyát a húzópakliból, hogy 7 kártya legyen a kezetekben. Az osztó mondja újra, hogy „RAJTA” és már indulhat is a következő kör rablás.



Nem kell felhúzni plusz kártyát azoknak a játékosoknak, akiknek 7 vagy annál több kártya van a kezükben. (Ha minden játékos kezében 7 vagy annál több kártya van és nem tudnak összeállítani egy pénzpaklit sem, ebben az esetben húzzon fel mindenki egy kártyát.)



A rablás előtt minden játékos állítsa össze a lehetséges pénzpaklit a nála található kártyákból, majd tegyék maguk elé képpel felfelé fordítva.



A következő rablás megkezdéséhez az osztó mondja, hogy „RAJTA”.

A JÁTÉK VÉGE

A játék akkor ér véget, amikor a húzópakli elfogyott, vagy nincs elég kártya ahhoz, hogy minden játékos kezében 7 kártya legyen.



Akinek még van kártya a kezében, képpel lefelé fordítja és félreteszi. Ezekre a kártyákra már nem lesz szükség.

PONTOZÁS

Minden játékos adja össze a pénzpaklijainak összegét. A rabló kártyának és börtön kártyának nincs értéke.



A pontozás könnyű, ha a kártyáid pakliban állnak.

A legtöbb pénzzel rendelkező játékos a győztes!!

RAFKÓS RABLÓ