HASZNÁLATI ÚTMUTATÓ

3+ 2

Tartalom:

- 2 kocka
- 2 zsetontartó torony
- 30 számlálózseton
- Játéktároló tasak

3 Egyszerű játék:

Számjáték: Bevezetés a számolás és a csoportokba való sorolás világába

Több mint, Kevesebb mint: Szemlélteti a számok értékét és egymáshoz való viszonyulását

Add össze!: Bevezetés az egyszerű összeadás világába

Segít a tanulásban:

- ✓ Kapcsolatok kialakítása (a tárgyak kapcsolata a számokkal)
- ✓ Több mint, kevesebb mint (a számok egymáshoz való viszonyulása)
- ✓ Számok felismerése 0-tól 5-ig
- ✓ Összeadás 10-ig
- ✓ Számok felismerése egy számsorban
- ✓ Tárgyak mennyiségének beaznosítása számolás nélkül
- ✓ Megszeretteti a matematikát

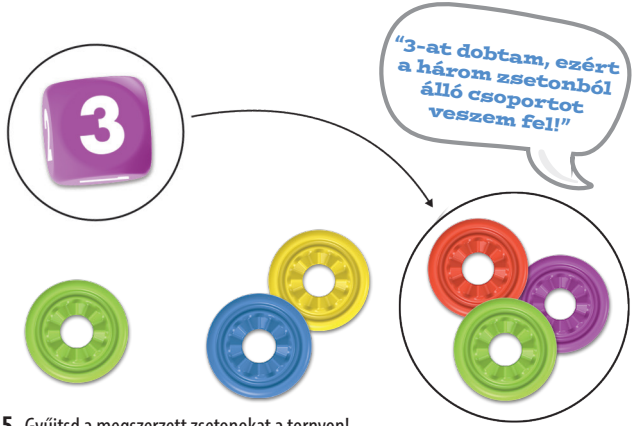
MathDMF-1506-HU2-IN01.indd 2-3 4/15/21 4:28 PM

JÁTÉK #1

Számjáték

1. Rendezd a zsetonokat 1-től 5-ig lévő csoportokba, a képen látható módon. Minden csoportból kettőnek kell lennie. Minden játékos egyet-egyet kap a csoportokból.
2. A játékosok elvesznek egy kockát és egy zsetongyűjtő tornyot.

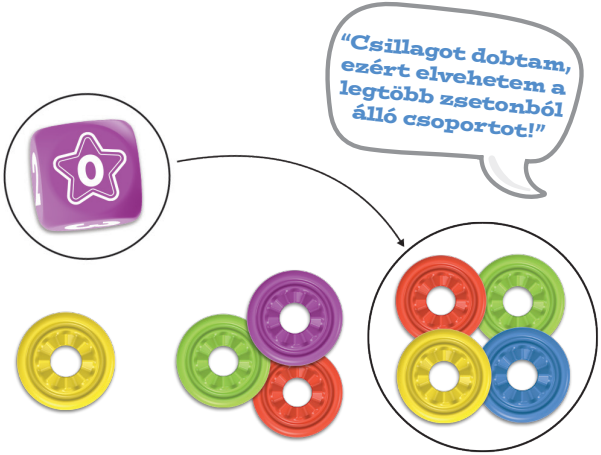
3. A legfiatalabb játékos kezd. Dob egyet a kockával.
4. A dobásnak megfelelő számú csoportot gyűjtheti össze. (Ha 3-at dobtál a kockával, akkor a 3 zsetonból álló csoportot veheted fel.)

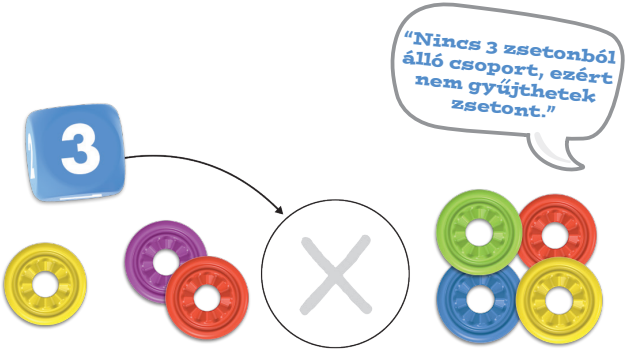


5. Gyűjtsd a megszerzett zsetonokat a tornyon!
6. Ha CSILLAGOT dobsz, bármelyik számú csoportot választhatod.
7. Ha már nincs olyan számú csoport, mint amit dobtál, akkor nem tudsz zsetont gyűjteni.

MathDMF-1506-HU2-IN01.indd 4-5 4/15/21 4:28 PM

8. Az a játékos nyer, aki a leghamarabb gyűjti össze a saját zsetonjait.





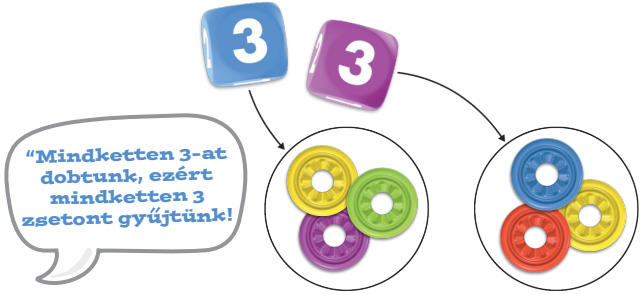
Megjegyzés: Ehhez a játékhoz pontosan 30 zsetonra van szükség. Ha elvesztettél zsetonokat, használhatsz érmét, poker zsetont, vagy akár gombokat is, amivel helyettesíted!

MathDMF-1506-HU2-IN01.indd 6-7 4/15/21 4:28 PM

JÁTÉK #2 Több mint, Kevesebb mint

1. A játékosok elvesznek egy kockát és egy zsetongyűjtő tornyot. Az összes zsetont egy közös kupacba kell helyezni.
2. A játékosok egyszerre dobnak.
3. Az a játékos vesz fel zsetont, aki NAGYOBB SZÁMOT dob. Gyűjtsétek a megszerzett zsetonokat a tornyotokon!

4. Ha csillagot dobsz, NULLÁT ér. Minden szám nyer a nullával szemben.
5. Ha a játékosok EGYFORMA számot dobnak, akkor mindkét játékos gyűjthet zsetont!



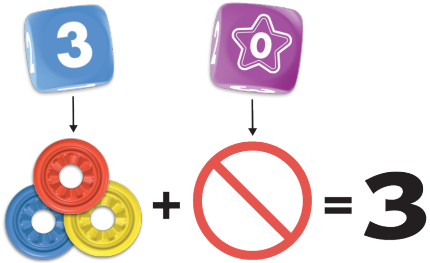
6. Addig játszatok, amíg az összes zseton el nem fogy.
   - Ha 5 zsetont kell összegyűjtened, de már csak 3 maradt, akkor annyit gyűjts amennyit lehet!
   - Ha a játékosok ugyanazat a számot dobják, és nincs elegendő zseton, akkor egyenlő arányban kell szétosztani, vagy újradobni.
7. Számold össze a zsetonjaidat! Az a játékos nyer, akinek a végén több zseton gyűlt össze.

MathDMF-1506-HU2-IN01.indd 8-9 4/15/21 4:28 PM

JÁTÉK #3 Add össze!

1. A játékosok elvesznek egy zsetongyűjtő tornyot. Az összes zsetont egy közös kupacba kell helyezni.
2. A legfiatalabb játékos kezd. Egysezerre 2 kockával dob.
3. Gyűjts össze annyi zsetont, amit a két kockával dobrtál! Add össze a két számot és megkapod az eredményt!

4. Ha csillagot dobsz, NULLÁT ér.



5. Gyűjtsétek a megszerzett zsetonokat a tornyotokra!
6. Addig játszatok, amíg az összes zseton el nem fogy.

Megjegyzés: Ha 5 zsetont kell összegyűjtened, de már csak 3 maradt, akkor annyit gyűjts amennyit lehet!

7. Számoljátok össze a zsetonokat! Az a játékos nyer, akinek a végén több zseton gyűlt össze.

MathDMF-1506-HU2-IN01.indd 10-11 4/15/21 4:28 PM

Tippek tanításhoz

Beszélgessetek a mértékegységekről. Hasonlítsátok össze a két tornyot, hogy melyiken van több vagy kevesebb zseton. Használj olyan szavakat, mint magasabb, alacsonyabb, nagyobb, kisebb, több van vagy kevesebb.

Számoljátok meg a zsetonokat. Ha egyértelműnek is tűnik ránézésre, hogy ki a nyertes, akkor is számoljátok össze a zsetonokat! A számolás nagyon jó gyakorlat a kicsik számára. Helyezzétek egyesével a toronyra vagy gyűjtsétek magatok előtt a megszámlált zsetonokat. Majd azt is számoljátok ki, hogy a nyertesnek mennyivel van több zsetonja.

Tanítsd meg a nullát. Ahhoz, hogy gyermeked megértse a nulla fogalmát, próbáld ki ezt: Írd le papírdarabkákra a számokat nullától ötig. Segíts gyermekednek a számokat sorrendbe állítani a legkisebbtől a legnagyobbig. Most minden szám fölé a megfelelő számú zsetonokat tegyétek. A nullánál egyértelműen nem lesz egy sem.

www.ThinkFun.com

© 2020 ThinkFun Inc. All Rights Reserved. MADE IN CHINA, 106. #1506. Instructions01.