

Zawartość opakowania

- pióro elektroniczne
- naklejka
- 60 plansz z 120 zadaniami
- 1 gra wyścigowa
- 1 plastikowa strzałka
- 4 pionki
- instrukcja dla rodziców.

Karty i pióro

W górnej części każdej planszy znajduje się mała ikona określająca rodzaj zadania. Sugerujemy, by rozwiązywać zadania, przestrzegając kolejności wskazanej przez numery, aby dzieci stopniowo zapoznawali się z zaproponowanymi zagadnieniami. W celu odpowiedzi na pytanie, należy nacisnąć czubkiem pióra na czarne kółeczko koło obrazka. Jeśli odpowiedź jest poprawna, pióro wyda sympatyczny dźwięk i zapali się światełko, w przeciwnym wypadku pióro będzie milczeć. Zrozumienie, na czym polega dane zadanie jest dość intuicyjne, ale zalecamy, aby przeczytać dziecku opis plansz znajdujących się poniżej.

Zagadnienia poruszane w zadaniach:

- Kształty i kolory
- Klasyfikowanie
- Sekwencje
- Liczby i ilości
- Proste działania
- Wymiary
- Zwierzęta
- Orientacja przestrzenna
- Skojarzenia logiczne

Plansze o niebieskich brzegach

- 1 - 2** Przypatrzyć się scenie na środku planszy i wskazać obecne w niej kolory.
- 3 - 4** Dla każdego wskazanego koloru znaleźć obiekt o tym samym kolorze wśród tych przedstawionych w ramce.
- 5 - 6 - 7 - 8** Żółty, zielony, czerwony i niebieski: znaleźć w poszczególnych scenkach elementy w kolorze wskazanym w opisie.
- 9 - 10** Przypatrzyć się dokładnie kształtom obiektów, które znajdują się w tych dwóch scenkach, i znaleźć je wśród sylwetek umieszczonych po bokach planszy.
- 11 - 12** Znaleźć brakującą połowę elementów przedstawionych po lewej stronie planszy i uzupełnić obrazki.
- 13 - 14** Skojarzyć każdy element u góry planszy ze zbiorem, do którego należy.

15 - 16 Każdy przedmiot ma jakiś kształt. Wskaż obiekty, które mają taki sam kształt jak figury u góry planszy.

17 - 18 W każdym rzędzie pojawia się jakiś element (postać lub przedmiot) powtórzony 5 razy. Wszystkie wydają się identyczne, a w rzeczywistości jeden jest inny. Wiesz, który?

19 Przypatrzyć się elementom po lewej stronie i wskazać wśród obiektów przedstawionych obok te, które są w rzeczywistości większe.

20 Przypatrzyć się elementom po lewej stronie i wskazać wśród obiektów przedstawionych obok te, które są w rzeczywistości mniejsze.

21 Wskaż w każdej ramce cięższy element.

22 Teraz wskaż lżejszy.

23 - 24 Wskaż w każdej ramce element, który kojarzy się logicznie z obiektem po lewej stronie.

25 - 26 - 27 - 28 Na tych planszach pojawiają się różne obce elementy. Znajdź je!

29 Jakiego koloru jest pomarańcza, gruszka, arbuz, winogrona? Wskaż dla każdego przedstawionego owocu kolor, jaki zazwyczaj przybiera w naturze.

30 Skojarz z każdą postacią przyrząd, którego używa ona do pracy.

31 - 32 Przypatrzyć się sekwencji elementów na tych planszach i za każdym razem, jak napotkasz znak zapytania, wskazać brakujący element.

33 Przypatrzyć się przedstawionym elementom i wskazać te, które mają okrągły kształt.

34 Przypatrzyć się przedstawionym elementom i wskazać te, które mają kwadratowy kształt.

35 - 36 Wybierz z dwóch postaci lub przedmiotów przedstawionych po bokach planszy te elementy, które są w takiej samej pozycji jak w scenie.

37 Jaką drogę powinni wybrać zbieracze grzybów, aby dotrzeć do celu?

38 Wskaż trasę, którą powinny przebyć eskimosi, aby dojść do igloo.

39 - 40 Złośliwe figury zasłaniają niektóre szczegóły obrazka. Znajdź je!

41 - 42 Uzupełnij obrazek, wskazując brakujące puzzle.

43 - 44 Oba obrazki przedstawione na planszach wydają się jednakowe, ale nie są! Znajdź różnice.

45 - 46 Wskaż na pierwszej planszy elementy, które znajdują się po lewej stronie, a na drugiej te, które są po prawej.

47 Wskaż zwierzęta i przedmioty, które są pod stołem.

48 Wskaż osoby, zwierzęta i rzeczy, które znajdują się na murku.

49 - 50 Na pierwszej planszy wskaż wszystko to, co jest daleko i dlatego wydaje się mniejsze, a na

drugiej wszystko to, co znajduje się blisko patrzącej osoby.

51 - 52 Na pierwszej planszy wskaż osoby i zwierzęta, które znajdują się na zewnątrz domu, a na drugiej wszystkie te, które są wewnątrz domu.

53 Ile postaci na tej planszy! Wskaż te, które są odwrócone plecami, a w środku planszy stoją przodem.

54 Wskaż w każdej ramce większy element.

55 - 56 Dopasuj poprawnie liczby do ilości i odwrotnie.

57 Uzupełnij sekwencję brakującą liczbą.

58 - 59 Rozwiąż te proste działania arytmetyczne, licząc zbiory i sumując je lub odejmując w zależności od znaku działania. Wskaż piórem poprawny wynik.

60 Rozwiąż dodawania, wskazując ilość odpowiadającą poprawnemu wynikowi.

Plansze o niebieskich brzegach

1 - 2 Przypatrzyć się scenie na środku planszy i wskazać kolory przedstawionych zwierząt.

3 - 4 Dla każdego koloru zaproponowanego po lewej stronie planszy wskazać wśród zwierząt po prawej stronie te, które mają taki sam kolor.

5 - 6 Fioletowy i zielony są kolorami pochodnymi. Jak powstają? Wskaż niezbędne do ich powstania kombinacje kolorów podstawowych.

7 - 8 Popatrz uważnie na sylwetki zwierząt w środku obu plansz i odnajdź je wśród tych umieszczonych po bokach.

9 Znajdź zwierzęta, do których należą cienie przedstawione po lewej stronie planszy.

10 Popatrz uważnie na figury geometryczne po lewej stronie planszy i wskazać wśród tych po prawej stronie takie same, lecz o innym kolorze, ze zwierzątkiem w środku.

11 - 12 Znajdź brakującą połowę każdego zwierzęcia po lewej stronie i uzupełnij obrazki.

13 Złośliwe figury zasłaniają niektóre szczegóły obrazka.

14 - 15 Znajdź brakujące puzzle, aby uzupełnić te dwie zabawne układanki.

16 - 17 W każdym rzędzie pojawia się obrazek zwierzęcia powtórzony 5 razy. Wszystkie wydają się identyczne, a w rzeczywistości jeden jest inny. Wiesz, który?

18 - 19 Wskaż drogę, która zaprowadzi pszczołę do kwiatów, a kurę do jej kurnika.

20 W każdej ramce pojawia się zwierzę i 3 "domy"; wskaż, który z nich można skojarzyć z danym zwierzęciem.

21 Czy wiesz, co jedzą zwierzęta?! Wskaż

ulubiony pokarm zwierząt przedstawionych na planszy.

22 - 23 Skojarz każde zwierzę po lewej stronie planszy ze zbiorem, do którego należy, biorąc pod uwagę środowisko i gatunek danego zwierzęcia.

24 - 25 - 26 Na tych planszach pojawiają się różne elementy obce dla danego środowiska. Znajdź je!

27 Wskaż wśród zwierząt przedstawionych na planszy te, które zapadają w zimowy sen.

28 Wiele zwierząt produkuje rzeczy, które człowiek je lub których używa do innych celów. Wskaż wytwór każdego zwierzęcia przedstawionego na planszy.

29 Co wolą jeść poszczególne zwierzątka? Wskaż ich ulubiony pokarm.

30 Wskaż dla każdej mamy jej małe!

31 Przypatrzyć się przedstawionym zwierzętom i wskazać te, które fruwią.

32 Krowa, żaba, kot i pies; jakie ślady zostawiają?

33 Przypatrzyć się zwierzętom po lewej stronie i wskazać wśród przedstawionych z boku te, które są w rzeczywistości większe.

34 Przypatrzyć się zwierzętom po lewej stronie i wskazać wśród przedstawionych z boku te, które są w rzeczywistości mniejsze.

35 Wskaż w każdej ramce największe zwierzę.

36 Teraz wskazać najlżejsze.

37 - 38 Na pierwszej planszy wskazać wszystkie te elementy, które są daleko, a tym samym wydają się mniejsze, na drugiej zaś te, które są blisko.

39 Wskaż zwierzęta, które są pod stołem.

40 Wskaż zwierzęta, które są na murku.

41-42 Wskaż na pierwszej planszy obiekty znajdujące się po lewej stronie, a na drugiej te, które są po prawej.

43 - 44 - 45 Jaka ilość odpowiada tej przedstawionej w kółku? A która jest większa? A mniejsza? Policzyć i wskazać na każdej planszy to, o co jesteście proszeni w opisie.

46 - 47 Dopasuj ilości do liczb i odwrotnie.

48 Uzupełnij sekwencję brakującą liczbą.

49 - 50 - 51 - 52 Rozwiąż te proste arytmetyczne działania, licząc zbiory i dodając je lub odejmując w zależności od znaku operacji. Wskaż za pomocą pióra poprawny wynik.

53 - 54 W każdej ramce wskazać szczegół należący do przedstawionego zwierzęcia.

55 W świecie zwierzęcym nie zawsze łatwo jest rozróżnić samca od samicy; przypatrzyć się samcom, po lewej stronie każdej ramki i wskazać odpowiednią samicę.

56 Zwierzęta poruszają się w różny sposób: niektóre fruwią, inne pływają, jeszcze inne skaczą lub pełzają; przypatrzyć się zwierzętom przedstawionym na planszy i wskazać te, które pełzają.

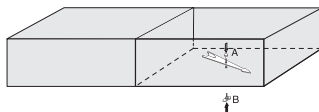
57 - 58 Zwierzęta różnią się również liczbą łap. Te, które mają dwie łapy nazywane są dwunożnymi, a te z czterema - czworonożnymi. Na pierwszej planszy wskazać zwierzęta dwunożne, a na drugiej czworonożne.

59 - 60 Skóra, pióra, łuski... również pokrycie zwierząt może być różne! Na pierwszej planszy wskazać zwierzęta pokryte łuskami, a na drugiej - piórami i puchem.

MIASTO KWIZÓW

Przygotowanie i przebieg gry

Wewnątrz opakowania znajduje się gra wyścigowa, w którą możecie grać, wykorzystując również karty i pióro elektroniczne. Należy najpierw zamontować strzałkę ruletki, tak jak to pokazano na rysunku (rys.2) i ustawić pionki na polu startowym.



Po kolei gracze kręcą strzałką i przesuwają pionki o tyle pól, ile pokaże strzałka. Każdy gracz może zdecydować, czy poruszać się od pola startowego w prawo czy w lewo.

Pola

START = pole startowe

= pole mety

-2 **-3** = cofnij się o 2 lub 3 pola

+1 = przesunąć się o 1 pole do przodu

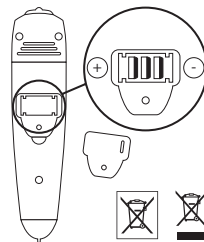
= opuszczasz jedną kolejkę

+1 **+2** = pole wyzwania. Gracz, który stanie na jednym z tych pól, wybiera osobę, której rzuci wyzwanie. Wyzwanie polega na tym, by rozwiązać jak największą liczbę kwizów na karcie. Trzeba policzyć tylko odpowiedzi prawidłowe. N.B.: do wyzwania należy wybrać dwie karty z zadaniami tego samego typu, o tym samym stopniu trudności i z taką samą liczbą kwizów. Jeśli wygra gracz, który rzucił wyzwanie, przesuwa swój pionek o wskazaną liczbę pól (1 lub 2), jeśli przegra, musi opuścić jedną kolejkę gry.

= Gracz, który stanie na polu ze strzałką, od następnej kolejki kontynuuje poruszanie się w stronę wskazaną przez strzałkę.

Koniec gry

Gra kończy się, kiedy jeden z graczy osiągnie metę.



Wymiana baterii

Aby elektroniczne pióro działało, potrzebne są 3 baterie AG3 L736/LR41 1,5 Volt – dołączone w zestawie.

By wymienić baterie, należy:

Otworzyć komorę z tyłu pióra używając śrubokrętu.

Wymienić baterie, pamiętając o polaryzacji. Zamknąć komorę, dokręcając śrubkę.

Przeczytać i zachować do ewentualnych konsultacji

Producent:
Clementoni S.p.A.

Zona Industriale Fontenoce s.n.c.
62019 Recanati (MC) - Italy
Tel.: +39 071 75811
www.clementoni.com/en/form

A készlet tartalma

- elektromos toll
- matrica
- 60 lap 120 játékos feladattal
- 1 útkereső játék
- 1 műanyag nyíl
- 4 bábu
- útmutató a szülők számára

A feladatlapok és a toll

Minden feladatlap tetején kis ikonok ábrázolják az adott laphoz tartozó játékos feladatot.

Javasoljuk, hogy a feladatokat a számozott sorrendben végezzék el, hogy a gyermekek fokozatosan ismerkedhessenek meg a témákkal. A kérdések megválaszolásához rá kell nyomni a toll hegyét a képek melletti fekete pöttyre.

Ha a válasz helyes, a toll mókás hangot ad és felvillan. Ha a válasz helytelen, nem történik semmi. A feladatok könnyen érthetők, javasoljuk azonban, hogy egy felnőtt olvassa fel a gyerekeknek az alábbi lapon található leírást.

A játékos feladatok témakörei:

- Formák és színek
- Csoportosítás
- Sorozatok
- Számok és mennyiségek
- Egyszerű műveletek
- Méretek
- Állatok
- Térbeli tájékozódás
- Logikai összefüggések

Kék keretes lapok

1 – 2. Nézd meg a képet, és keresd meg, milyen színek vannak rajta.

3 – 4. Válaszd ki a lapon jelölt színekkel megegyező színű dolgokat az egy kereten belül található elemek közül.

5 – 8. Sárga, zöld, piros és kék: keresd meg mindegyik lapon a lap tetején kiemelt színre színezett elemeket.

9 – 10. Figyeld meg az ezen a 2 képen látható dolgokat, majd keresd meg a hozzájuk tartozó formákat a kép szélén látható formák között.

11 – 12. Keresd meg a lap bal oldalán található elemek hiányzó felét.

13 – 14. Kösd össze a feladatlap tetején található elemeket a velük egy csoportba tartozó dolgokkal.

15 – 16. Keresd meg azokat a tárgyakat a képen, amelyek ugyanolyan alakúak, mint a lap tetején található formák.

17 – 18. Minden sorban ötször ismétlődik ugyanaz a dolog, de az egyik kép eltér a többitől. Melyik az?

19. Figyeld meg a bal oldalon látható elemeket, és keresd meg, hogy a másik oldalon látható dolgok közül melyik nagyobb náluk.

20. Figyeld meg a bal oldalon látható elemeket, és keresd meg, hogy a másik oldalon látható dolgok közül melyik kisebb náluk.

21. Melyik a legnehezebb a bekeretezett elemek közül?

22. Melyik a legkönnyebb a bekeretezett elemek közül?

23 – 24. Találd meg, hogy az egyes kereteken belül látható két dolog közül logikailag melyik kapcsolható össze a bal oldalon látható elemmel.

25 – 26 – 27 – 28. Ezek a képeken sok furcsaság van. Keresd meg az oda nem illő dolgokat.

29. Mutasd meg, milyen színű valójában a természetben a 4 fehérrel ábrázolt gyümölcs (narancs, körte, görögdiinnye, szőlő).

30. Párosítsd a figurákat a munkaeszközökkel.

31 – 32. Ezek a lapokon minden sorozatban a kérdőjel helyére illő elemet kell megtalálnod.

33. Figyeld meg a képen látható dolgokat, és keresd meg köztük a kör alakúakat.

34. Figyeld meg a képen látható dolgokat, és keresd meg köztük a négyzet alakúakat.

35 – 36. Keresd meg, hogy mely figurák és tárgyak láthatók a lap közepén azonos helyzetben.

37. Melyik ösvényt kell követniük a gombászoknak, hogy célba érjenek?

38. Válaszd ki, melyik úton kell menniük az eskimóknak, hogy az igluhoz érkezzenek.

39 – 40. Pár huncut forma kitakarja a kép néhány részletét. Keresd meg őket.

41 – 42. Keresd meg a kirakó hiányzó darabjait.

43 – 44. A lapokon található képek egyformának tűnnek, de nem azok. Keresd meg a különbségeket.

45 – 46. Az első lapon keresd meg a közepén látható figurától balra található dolgokat, a második lapon pedig a jobbra találhatóakat.

47. Mely állatok és tárgyak bújtak el az asztal alatt?

48. Mely tárgyak, állatok és emberek csücsülnek a fal tetején?

49 – 50. Az első lapon keresd meg azokat a dolgokat, amelyek távolabb vannak a kisfiútól, így kisebbnek látszanak, a második lapon pedig keresd meg a pástorlányhoz közel található dolgokat.

51 – 52. Az első lapon keresd meg a házon kívül

látható személyeket és állatokat, a másodikon pedig a házon belül láthatókat.

53. Válaszd ki, hogy azok közül, akiknek a hátát látod, kiket látsz szemből is a lap közepén.

54. Melyik a nagyobb a bekeretezett dolgok közül?

55 – 56. Párosítsd helyesen a számokat a képeken látható mennyiségekkel és fordítva.

57. Egészítsd ki a sorozatokat a hiányzó számokkal.

58 – 59. Oldd meg ezeket az egyszerű műveleteket: számold meg a képeket, és az adott műveleti jel szerint add össze őket, vagy vonj ki belőlük. Válaszd ki a tollal a helyes eredményt a felkínált megoldások közül.

60. Oldd meg az összeadásokat, és válaszd ki a megoldásnak megfelelő számot.

Zöld keretes lapok

1 – 2. Figyeld meg a középső képet, és jelöld meg, milyen színűek rajta az állatok.

3 – 4. Válaszd ki, hogy a lap jobb oldalán található állatok közül melyiknek a színe egyezik meg a bal oldalon található színekkel.

5 – 6. A lila és a zöld kevert színek. Milyen színeket kell összekevernünk, hogy ezeket a színeket kapjuk? Keresd meg az alapszínek megfelelő kombinációit, amelyekből kikeverhetjük ezt a két színt.

7 – 8. Keresd meg a középső képen látható állatok körvonalát a feladatlapok szélén.

9. Keresd meg a lap bal oldalán látható körvonalakhoz tartozó állatokat.

10. Nézd meg alaposan a bal oldalon látható formákat, és keresd meg a jobb oldalon ugyanazokat a formákat más színben, állatokkal a belsejükben.

11 – 12. Keresd meg a lap bal oldalán látható állatok hiányzó felét.

13. Pár huncut forma kitakarja a kép néhány részletét. Keresd meg őket.

14 – 15. Találd meg a 2 kirakó hiányzó darabjait.

16 – 17. Minden sorban ötször ismétlődik ugyanaz az állat, de az egyik kép eltér a többitől. Melyik az?

18 – 19. Jelöld meg, melyik úton kell haladnia a méhecskének, hogy a virágokhoz érjen, és melyiken a tyúknak, hogy eljusson a csibéihez.

20. Válaszd ki, melyik lehet az állatok otthona az egyes képeken belül.

21. Keresd meg a lapon látható állatok kedvenc ételét.

22 – 23. Párosítsd a lap bal oldalán látható állatokat azzal a hellyel, ahová tartoznak, az

alapján, hogy milyen más állatok élnek még ott rajtuk kívül.

24 – 25 – 26. Ezeken a lapokon több dolog is van, ami nem illik bele a képbe. Keresd meg őket.
27. A lapon látható állatok közül melyek alszanak téli álmot?

28. Számos állat hoz létre olyan dolgokat, amelyeket mi emberek elfogyasztunk, vagy más célra felhasználunk. Keresd meg a lapon látható állatokhoz tartozó termékeket.

29. Keresd meg, melyik ételt kedvelik jobban az állatok a nekik szánt két étel közül.

30. Keresd meg az anyállatok kicsinyeit.

31. Figyeld meg a képen látható állatokat, és válaszd ki azokat, amelyek tudnak repülni.

32. Keresd meg a képen látható négy állat (tehén, bika, macska, kutya) nyomait.

33. Figyeld meg a bal oldalon látható állatokat, és válaszd ki, hogy a kép másik oldalán látható állatok közül melyik nagyobb náluk.

34. Figyeld meg a bal oldalon látható elemeket, és keresd meg, hogy a másik oldalon látható dolgok közül melyik kisebb náluk.

35. Keresd meg a legnehezebbet a bekeretezett állatok közül.

36. Keresd meg a legkönnyebbet a bekeretezett állatok közül.

37 – 38. Az első lapon keresd meg azokat a dolgokat, amelyek távolabb vannak, így kisebbnek látszanak, a második lapon pedig keresd meg a közeli dolgokat.

39. Mely állatok bújtak el az asztal alatt?

40. Mely állatok vannak a fal tetején, illetve fölötté?

41 – 42. Az első lapon keresd meg a bal oldalon található dolgokat, a második lapon pedig a jobb oldalon lévőket.

43 – 44 – 45. Mely állatok száma egyezik meg a fent látható állatokéval? Miből van a legtöbb? Miből van a legkevesebb? Számold, és keresd meg mindegyik lapon, hogy melyik kérdés vonatkozik rá a fenti háromból.

46 – 47. Párosítsd a mennyiségeket a megadott számokkal és fordítva.

48. Egészítsd ki a sorozatokat a hiányzó számokkal.

49 – 50 – 51 – 52. Oldd meg ezeket az egyszerű műveleteket: számold meg a képeket, és az adott műveleti jel szerint add össze őket, vagy vonj ki belőlük. Válaszd ki a tollal a helyes eredményt a felkínált megoldások közül.

53 – 54. Keresd meg mindegyik keretben, hogy melyik testrészt tartozik az adott állathoz.

55. Figyeld meg a hím állatokat a bekeretezett részek bal oldalán, és keresd meg nőstény párukat.

56. A lapon látható állatok közül melyik halad araszoló mozgással?

57 – 58. Az első lapon válaszd ki a kétlábú állatokat, a második lapon pedig a négylábúakat.

59 – 60. Az első lapon válaszd ki a pikkelyes, a

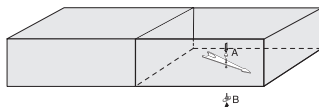
második lapon pedig a tollas állatokat.

KVÍZVÁROS!

Szórakoztató útkereső játék, amely elősegíti a tanulást és a szocializációt.

A játék előkészítése és menete

A doboz tartalmaz egy útkereső játékot, amelynek segítségével együtt játszhattok a feladatlapokkal és az elektromos tollal. Szereld fel a rulett nyílát a képen látható módon (2. ábra), és helyezd a bábukat a start mezőre.



A játékosok felváltva pörgetik meg a nyílat, és a kapott számtól függően haladnak előre az úton. Minden játékos eldöntheti, hogy a start mezőtől balra vagy jobbra indulva halad.

Mezők



= start mező



= cél



= lépj vissza 2 vagy 3 mezőt



= lépj előre 1 mezőt



= körv körből kimaradsz



= kihívás mezők - Annak a játékosnak, aki ilyen mezőre érkezik, ki kell választania, hogy kit szeretne kihívni. A kihívás lényege, hogy a játékosok minél több kérdésre helyes választ adjanak a feladatlapon. Csak a hibátlan válaszokat szabad beszámítani.

Figyelem: a kihíváshoz 2 azonos típusú tevékenységet tartalmazó, azonos nehézségi szinttel és kérdésszámmal rendelkező feladatlapot kell kiválasztani.

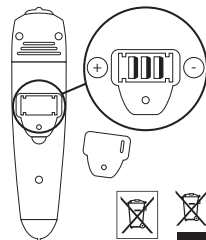
Ha a kihívást kezdeményező játékos nyer, a mezőn látható számnak megfelelően előrébb léphet a bábujával (1 vagy 2 mezőt); ha az eredmény döntetlen, vagy a játékos veszít, egy körből kimarad.



= annak a játékosnak, aki a nyíllal jelzett mezőre lép, tovább kell haladnia az úton a nyíl által jelzett irányba, amikor legközelebb ő kerül sorra.

A játék vége

A játék akkor fejeződik be, amikor az egyik játékos eléri a cél mezőt.



A toll energiaellátása

Az elektromos toll 3 x 1,5 V AG3 L736/LR41 elemmel működik (a kép illusztráció).

Az elemek cseréje:

- Nyissa ki a toll hátulján található elemrekeszt egy csavarhúzó segítségével.
- Cserélje ki az elemeket a pólusjelöléseknek megfelelően.
- A csavar segítségével zárja vissza az elemrekeszt.

Producent:
Clementoni S.p.A.

Zona Industriale Fontenoce s.n.c.
 62019 Recanati (MC) - Italy
 Tel.: +39 071 75811
www.clementoni.com/en/form

Obsah balení:

- elektronické pero
- nálepka
- 60 karet se 120 herními aktivitami
- 1 hra na nalezení správné cestíčky
- 1 umělohmotná šipka
- 4 panáčky
- příručka pro rodiče

Karty a pero

Vrchní strana každé karty obsahuje popis herní aktivity pomocí malých ikon.

Doporučujeme, aby byly jednotlivé aktivity vykonávány ve svém pořadí tak, aby se dítě obeznámilo s jednotlivými tématy postupně.

Když chcete odpovídat na jednotlivé otázky, musíte přitlačit hrot pera na černé tečky vedle obrázků.

Když je odpověď správná, pero vydá zábavný zvukový efekt provázený světlem, v opačném případě k těmto efektům nedojde. Aktivity ve hře jsou poměrně jednoduché, i přesto však doporučujeme, aby dospělá osoba dítěti přčetla jejich popis.

Témata aktivit ve hře:

- Tvary a barvy
- Zařazování
- Pořadí
- Čísla a hodnoty
- Jednoduché výpočty
- Rozměry
- Zvířata
- Prostorová orientace
- Logické asociace

Karty s modrým okrajem

1 – 2. Pozorujte kartu a označte barvy, které obsahuje.

3 – 4. Pro každou určenou barvu vyberte prvky stejné barvy mezi prvky v příslušném rámečku.

5 – 6 – 7 – 8. Žluté, zelené, červené a modré: na každé kartě označte prvky barvy určené na její horní části.

9 – 10. Pozorujte prvky na dvou obrázcích a následně najděte související tvary mezi tvary zobrazenými na stranách.

11 – 12. Najděte chybějící polovinu každého prvku na levé straně karty a dokončete obrázek.

13 – 14. Spojte každý prvek z horní strany karty s příslušnými prvky.

15 – 16. Najděte předměty, které mají ten samý tvar jako ty na vrchní části karty.

17 – 18. V každém řádku se předmět pětkrát

opakuje, avšak jeden je vždy trochu jiný než ostatní. Který to je?

19. Pozorujte prvky vlevo a označte mezi těmi vpravo ty, které jsou větší než ony.

20. Pozorujte prvky vlevo a označte mezi těmi vpravo ty, které jsou menší než ony.

21. Vyberte prvek, který je nejtěžší.

22. Vyberte prvek, který je nejlehčí.

23 – 24. V každém rámečku vyberte, který ze 2 prvků logicky souvisí s prvkem vlevo.

25 – 26 – 27 – 28. Na těchto kartách se nachází několik prvků, které tam nepatří. Které to jsou?

29. Označte barvu, kterou mají 4 druhy ovoce zobrazené na kartě v bílé (pomaranč, hruška, meloun a hroznové víno) v přírodě.

30. Spojte každou postavku s příslušným pracovním náčiním.

31 – 32. V každém pořadí na těchto kartách nahraďte otazník chybějícím prvkem.

33. Pozorujte prvky a označte ty, které jsou kulaté.

34. Pozorujte prvky a označte ty, které jsou čtvercové.

35 – 36. Označte postavky a předměty, které jsou zobrazené ve středu karty ve stejné poloze.

37. Kterou cestu si musí houbaři vybrat, aby se dostali ke svému cíli?

38. Označte cestu, kterou si musí Eskymáci vybrat, aby se dostali do svého iglú.

39 – 40. Některé neposlušné tvary skryly pár detailů z obrázku. Najděte je!

41 – 42. Doplňte puzzle tak, že označíte jejich chybějící kousky.

43 – 44. Dva obrázky zobrazené na kartách vypadají stejně, ale nejsou! Najděte rozdíly.

45 – 46. Na prvním obrázku označte prvky, které leží nalevo od prvku ve středu a na druhém zase ty napravo.

47. Najděte obrázky a předměty, které se nacházejí pod stolem.

48. Najděte lidi, zvířata a předměty, kteří sedí na zdi.

49 – 50. Na první kartě označte vše, co se nachází daleko od dítěte, a proto vypadá menší, zatímco na druhé kartě označte vše, co se nachází blízko pastýřky.

51 – 52. Na první kartě označte postavky a zvířátka, které nejsou uvnitř domu a na druhé ty, které uvnitř domu jsou.

53. Označte mezi postavkami, které vidíte zezadu, ty, které jsou také ve středu karty viditelné zepředu.

54. Najděte největší prvek v každém rámečku.

55 – 56. Správně přiřaďte zobrazená čísla s

množstvími a naopak.

57. Doplňte číselné řady chybějícími čísly.

58 – 59. Vyřešte jednoduché aritmetické výpočty sčítáním nebo odčítáním podle znaménka výpočtu. Mezi navrženými výsledky najdete ty správné.

60. Vyřešte zobrazená sčítání tak, že označíte množství příslušné k výpočtu.

Karty s modrým okrajem

1 – 2. Pozorujte kartu a označte barvy, které obsahuje.

3 – 4. Pro každou určenou barvu vyberte prvky stejné barvy mezi prvky v příslušném rámečku.

5 – 6 – 7 – 8. Žluté, zelené, červené a modré: na každé kartě označte prvky barvy určené na její horní části.

9 – 10. Pozorujte prvky na dvou obrázcích a následně najděte související tvary mezi tvary zobrazenými na stranách.

11 – 12. Najděte chybějící polovinu každého prvku na levé straně karty a dokončete obrázek.

13 – 14. Spojte každý prvek z horní strany karty s příslušnými prvky.

15 – 16. Najděte předměty, které mají ten samý tvar jako ty na vrchní části karty.

17 – 18. V každém řádku se předmět pětkrát opakuje, avšak jeden je vždy trochu jiný než ostatní. Který to je?

19. Pozorujte prvky vlevo a označte mezi těmi vpravo ty, které jsou větší než ony.

20. Pozorujte prvky vlevo a označte mezi těmi vpravo ty, které jsou menší než ony.

21. Vyberte prvek, který je nejtěžší.

22. Vyberte prvek, který je nejlehčí.

23 – 24. V každém rámečku vyberte, který ze 2 prvků logicky souvisí s prvkem vlevo.

25 – 26 – 27 – 28. Na těchto kartách se nachází několik prvků, které tam nepatří. Které to jsou?

29. Označte barvu, kterou mají 4 druhy ovoce zobrazené na kartě v bílé (pomaranč, hruška, meloun a hroznové víno) v přírodě.

30. Spojte každou postavku s příslušným pracovním náčiním.

31 – 32. V každém pořadí na těchto kartách nahraďte otazník chybějícím prvkem.

33. Pozorujte prvky a označte ty, které jsou kulaté.

34. Pozorujte prvky a označte ty, které jsou čtvercové.

35 – 36. Označte postavky a předměty, které jsou zobrazené ve středu karty ve stejné poloze.

37. Kterou cestu si musí houbaři vybrat, aby se dostali ke svému cíli?

38. Označte cestu, kterou si musí Eskymáci vybrat, aby se dostali do svého iglu.

39 - 40. Některé neposlušné tvary skryly pár detailů z obrázku. Najděte je!

41 - 42. Doplňte puzzle tak, že označíte jejich chybějící kousky.

43 - 44. Dva obrázky zobrazené na kartách vypadají stejně, ale nejsou! Najděte rozdíly.

45 - 46. Na prvním obrázku označte prvky, které leží nalevo od prvku ve středu a na druhém zase ty napravo.

47. Najděte obrázky a předměty, které se nacházejí pod stolem.

48. Najděte lidi, zvířata a předměty, kteří sedí na zdi.

49 - 50. Na první kartě označte vše, co se nachází daleko od dítěte, a proto vypadá menší, zatímco na druhé kartě označte vše, co se nachází blízko pastýřky.

51 - 52. Na první kartě označte postavičky a zvířátka, které nejsou uvnitř domu a na druhé ty, které uvnitř domu jsou.

53. Označte mezi postavičkami, které vidíte zezadu, ty, které jsou také ve středu karty viditelné zepředu.

54. Najděte největší prvek v každém rámečku.

55 - 56. Správně přiřadte zobrazená čísla s množstvím a naopak.

57. Doplňte číselné řady chybějícími čísly.

58 - 59. Vyřešte jednoduché aritmetické výpočty sčítáním nebo odčítáním podle znaménka výpočtu. Mezi navrženými výsledky najděte ty správné.

60. Vyřešte zobrazená sčítání tak, že označíte množství příslušné k výpočtu.

 = cílové políčko

 = pohyb o 2 nebo 3 políčka zpět

 = pohyb o 1 políčko vpřed

 = vynechtejte jedno kolo

 = políčka s výzvou - Hráč, který se dostane na jedno z těchto polí, se rozhodne, koho vyzve. Výzva spočívá v tom, že je potřeba vyřešit co nejvíce otázek na kartě. Počítají se pouze správné odpovědi.

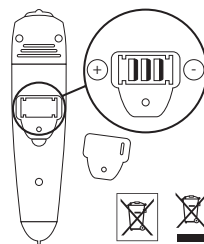
Upozornění: při výzvě je potřeba vybrat si dvě stejné karty s vybraným typem aktivity, stupněm náročnosti a počtem otázek.

Když hráč, který vyvolal výzvu, vyhraje, posune panáčka o daný počet políček; při remíze nebo prohře stojí jedno kolo.

 = hráč, který se dostane na políčko se šipkou, musí pokračovat po cestě ve směru naznačeném šipkou, a to od dalšího tahu.

Konec hry

Hra končí tehdy, když některý hráč dosáhne cílového políčka.



Napájení pera

Elektronické pero je napájené 3 bateriemi 1,5 V AG3 L736/LR41 (jsou součástí soupravy pouze s cílem předvést hračku).

Výměna baterií:

- Otevřete prostor na baterie na zadní straně pera pomocí šroubováku.
- Vyměňte baterie, dejte si pozor na správnou polaritu.
- Pomocí šroubku uzavřete prostor na baterie.

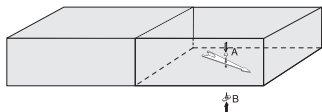
MĚSTO HÁDANEK!

Zábavná stolní hra, která nabádá k učení a socializaci.

Příprava a průběh hry

Balení obsahuje stolní hru, kterou můžete propojit s kartami a elektronickým perem.

Připravte točící se šipku jako na obrázku (Obr. 2) a umístěte panáčky na prvním políčku.



Hráči se střídají při točení šipky a pohybují se po cestičce podle vybraných čísel. Každý hráč se může sám rozhodnout, zda půjde směrem doleva nebo doprava.

Políčka

 = počáteční políčko

Producent:
Clementoni S.p.A.

Zona Industriale Fontenoce s.n.c.
62019 Recanati (MC) - Italy
Tel.: +39 071 75811
www.clementoni.com/en/form

INTERAKTÍVNE PERO

1 000 Otázok

Obsah balenia:

- elektronické pero
- nálepka
- 60 kariet so 120 hernými aktivitami
- 1 hra na nájdenie správnej cestičky
- 1 umelohmotná šípka
- 4 panáčky
- príručka pre rodičov

Karty a pero

Vrchná strana každej karty obsahuje popis hernej aktivity pomocou malých ikoniek.

Odporúčame, aby boli jednotlivé aktivity vykonávané vo svojom poradí tak, aby sa dieťa oboznamovalo s jednotlivými témami postupne. Ak chcete odpovedať na jednotlivé otázky, musíte pritlačiť hrot pera na čierne bodky vedľa obrázkov.

Ak je odpoveď správna, pero vydá zábavný zvukový efekt sprevádzaný svetlom, v opačnom prípade k takýmto efektom nedôjde. Aktivity z hry sú pomerne jednoduché, napriek tomu však odporúčame, aby dospelá osoba dieťaťu prečítala ich popis.

Témy aktivít z hry:

- Tvary a farby
- Zariadenie
- Poradie
- Čísla a hodnoty
- Jednoduché výpočty
- Rozmery
- Zvieratá
- Priestorová orientácia
- Logické asociácie

Karty s modrým okrajom

1 - 2. Pozorujte kartu a označte farby, ktoré obsahuje.

3 - 4. Pre každú určenú farbu vyberte prvky rovnakej farby spomedzi prvkov v príslušnom rámi.

5 - 6 - 7 - 8. Žlté, zelené, červené a modré: na každej karte označte prvky farby určenej na jej hornej časti.

9 - 10. Pozorujte prvky na dvoch obrázkoch a následne nájdite súvisiace tvary medzi tvarmi zobrazenými na stranách.

11 - 12. Nájdite chýbajúcu polovicu každého prvku na ľavej strane karty a dokončite obrázok.

13 - 14. Spojte každý prvok z hornej strany karty s príslušnými prvkami.

15 - 16. Nájdite predmety, ktoré majú taký istý tvar ako tie na vrchnej časti karty.

17 - 18. V každom riadku sa predmet päťkrát opakuje, avšak jeden je vždy trochu iný od ostatných. Ktorý je to?

19. Pozorujte prvky naľavo a označte medzi tými vpravo tie, ktoré sú od nich väčšie.

20. Pozorujte prvky naľavo a označte medzi tými vpravo tie, ktoré sú od nich menšie.

21. Vyberte prvok, ktorý je najťažší.

22. Vyberte prvok, ktorý je najľahší.

23 - 24. V každom rámi vyberte, ktorý z 2 prvkov logicky súvisí s prvkom naľavo.

25 - 26 - 27 - 28. Na týchto kartách sa nachádza niekoľko prvkov, ktoré tam nepatria. Ktoré sú to?

29. Označte farbu, ktorú majú 4 druhy ovocia zobrazené na karte v bielom (pomaranč, hruška, melón a hrozno) v prírode.

30. Spojte každú postavku s príslušným pracovným náradím.

31 - 32. V každom poradí na týchto kartách nahraďte otáznik chýbajúcim prvkom.

33. Pozorujte prvky a označte tie, ktoré sú okrúhle.

34. Pozorujte prvky a označte tie, ktoré sú štvorcové.

35 - 36. Označte postavky a predmety, ktoré sú zobrazené na strede karty v rovnakej polohe.

37. Ktorú cestu si musia hubári vybrať, aby sa dostali k svojmu cieľu?

38. Označte cestu, ktorú si musia Inuiti vybrať, aby sa dostali do svojho iglu.

39 - 40. Niektoré neposlušné tvary skryli zopár detailov obrázka. Nájdite ich!

41 - 42. Doplníte puzzle tak, že označíte ich chýbajúce kúsky.

43 - 44. Dva obrázky zobrazené na kartách vyzerajú rovnako, ale nie sú! Nájdite rozdiely.

45 - 46. Na prvom obrázku označte prvky, ktoré ležia naľavo od prvku v strede a na druhom zas tie napravo.

47. Nájdite obrázky a predmety, ktoré sa nachádzajú pod stolom.

48. Nájdite ľudí, zvieratá a predmety, ktoré sedia na mure.

49 - 50. Na prvej karte označte všetko, čo sa nachádza ďaleko od dieťaťa a preto vyzerá menšie, zatiaľ čo na druhej karte označte všetko, čo sa nachádza blízko pastierky.

51 - 52. Na prvej karte označte postavky a zvieratká, ktoré nie sú vo vnútri domu a na druhej tie, ktoré sú vo vnútri domu.

53. Označte medzi postavkami, ktoré vidíte odzadu, tie, ktoré sú tiež v strede karty viditeľné spredu.

54. Nájdite najväčší prvok v každom rámi.

55 - 56. Správne priradte zobrazené čísla s množstvami a naopak.

57. Doplníte číselné rady chýbajúcimi číslami.

58 - 59. Vyriešte jednoduché aritmetické výpočty sčítaním alebo odčítaním podľa znamienka výpočtu. Medzi navrhnutými výsledkami nájdite tie správne.

60. Vyriešte zobrazené sčítania tak, že označíte množstvo príslušné k výpočtu.

Karty so zeleným okrajom

1 - 2. Pozorujte obrázok v strede a označte farby zobrazených zvieratiek.

3 - 4. Ku každej farbe na ľavej strane karty označte zviera rovnakej farby na pravej strane karty.

5 - 6. Fialová a zelená sú druhotné farby. Ako ich získavame? Označte správnu kombináciu prvotných farieb, zmiešaním ktorých ich dostaneme.

7 - 8. Na stranách kariet sú obrisy zvierat nachádzajúcich sa v ich stredných častiach. Ktoré sú to?

9. Nájdite zvieratká, ku ktorým patria obrisy na ľavej strane karty.

10. Pozorne sledujte geometrické tvary na ľavej strane a nájdite medzi tými napravo rovnaké tvary odlišných farieb so zvieratkom vo vnútri.

11 - 12. Nájdite chýbajúcu polovicu každého zvieratka z ľavej strany karty, aby ste dokončili celý obrázok.

13. Niekoľko neposlušných tvarov skrylo zopár detailov na obrázku. Nájdite ich!

14 - 15. Nájdite chýbajúce dieliky v týchto 2 zábavných skladačkách.

16 - 17. V každom riadku sa obrázok zvieratka 5-krát opakuje, jeden obrázok sa však mierne líši. Ktorý je to?

18 - 19. Označte cestičku, ktorou sa má včielka dostať ku kvietkom a sliepka ku kuriatkam.

20. V každom rámi označte "domček", ktorý patrí k jednotlivým zobrazeným zvieratkám.

21. Označte obľúbenú potravu zvieratiek zobrazených na kartách.

22 - 23. Spojte každé zvieratko na ľavej strane karty s obrázkom, ktorý s ním súvisí na základe jeho prostredia a súvisiacich druhov.

24 - 25 - 26. Na týchto kartách je niekoľko prvkov, ktoré nepatria do daného prostredia. Nájdite ich!

27. Označte na kartách zvieratá, ktoré zimu prespia.

28. Mnohé zvieratá dávajú produkty, ktoré ľudia

jedia alebo používajú na iné účely. Označte predmety súvisiace s jednotlivými zvieratami.

29. Označte jedlo, ktoré zvieratá uprednostnia spomedzi dvoch zobrazených.

30. Označte, ktoré mláďatá patria ku ktorým mamičkám!

31. Pozorujte zvieratá na obrázkoch a označte, ktoré z nich dokážu lietať.

32. Nájdite stopy štyroch zobrazených zvieratiek: kravičky, žaby, mačky a psíka.

33. Pozorujte zvieratká na ľavej strane a označte na pravej strane tie, ktoré sú väčšie.

34. Pozorujte prvky na ľavej strane a označte na pravej strane tie, ktoré sú menšie.

35. Nájdite najťažšie zviera v každom rámkú.

36. Nájdite najľahšie zviera v každom rámkú na karte.

37 - 38. Na prvej karte označte všetko, čo je ďaleko a preto vyzerá byť menšie, na druhej karte označte všetko, čo sa nachádza blízko.

39. Nájdite zvieratká, ktoré sú pod stolom.

40. Označte zvieratká, ktoré sú na mure.

41 - 42. Označte na prvej karte prvky nachádzajúce sa vľavo a na druhej karte tie nachádzajúce sa vpravo.

43 - 44 - 45. Ktoré množstvo je rovnaké ako množstvo na hornej strane karty? Ktoré je najväčšie? A najmenšie? Spočítajte a nájdite na každej karte správnu odpoveď.

46 - 47. Správne priradte množstvá k ponúkaným číslam a naopak.

48. Doplníte rady chýbajúcimi číslami.

49 - 50 - 51 - 52. Vyriešte jednoduché aritmetické výpočty tak, že spočítate jednotlivé prvky na obrázkoch alebo ich od seba odpočítate podľa príslušného znamienka. Perom označte správny výsledok spomedzi ponúkaných.

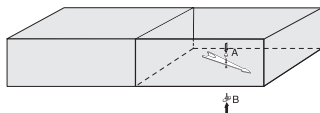
53 - 54. V každom rámkú nájdite detaily, ktoré patria k zobrazenému zvieratku.

55. Pozorujte na ľavej strane obrázka samčekov zvierat a priradte k nim príslušné samičky.

56. Pozorujte zvieratká na karte a označte tie, ktoré sa plazia.

57 - 58. Označte na prvej karte zvieratká, ktoré majú dve nohy a na druhej karte tie, ktoré majú štyri.

59 - 60. Označte na prvej karte zvieratká, ktoré sú pokryté kožou a na druhej tie, ktoré sú pokryté perím.



Hráči sa striedajú pri točení šípky a pohybujú sa po cestičke podľa vybraných čísel. Každý hráč sa môže sám rozhodnúť, či pôjde smerom dolava alebo doprava.

Políčka

START = začiatkové políčko



= cieľové políčko



-2 -3 = pohyb o 2 alebo 3 políčka späť



+1 = pohyb o 1 políčko vpred



= vynechajte jedno kolo



+1 +2 = políčka s výzvou - Hráč, ktorý sa dostane na jedno

z týchto polí, sa rozhodne, koho výzve. Výzva spočíva v tom, že je potrebné vyriešiť čo najviac otázok na karte.

Počítajú sa iba správne odpovede.

Upozornenie: pri výzve je potrebné vybrať si dve rovnaké karty s vybraným typom aktivity, stupňom náročnosti a počtom otázok.

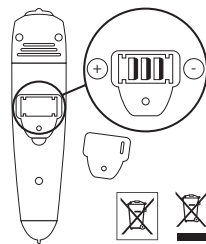
Ak hráč, ktorý vyvolal výzvu, vyhrá, posunie panáčka o určený počet políčok; pri remíze alebo prehre stojí jedno kolo.



= hráč, ktorý sa dostane na políčko so šípkou, musí pokračovať po ceste v smere naznačenom šípkou, a to od ďalšieho ťahu.

Koniec hry

Hra sa končí vtedy, keď niektorý hráč dosiahne cieľové políčko.



Napájanie pera

Elektronické pero je napájané 3 batériami 1,5 V AG3 L736/LR41 (sú súčasťou súpravy iba s cieľom predviesť hračku).

Výmena batérií:

- Otvorte priestor na batérie na zadnej strane pera pomocou skrutkovača.
- Vymeňte batérie, dajte si pozor na správnu polaritu.
- Pomocou skrutky uzavrite priestor na batérie.

MESTO HÁDANIEK!

Žabavná stolová hra, ktorá nabáda k učeniu a socializácii.

Príprava a priebeh hry

Balenie obsahuje stolovú hru, ktorú môžete prepojiť s kartami a elektronickým perom. Pripravte točiacu sa šípku ako na obrázku (Obr. 2) a umiestnite panáčky na prvom políčku.

Producent:

Clementoni S.p.A.

Zona Industriale Fontenoce s.n.c.

62019 Recanati (MC) - Italy

Tel.: +39 071 75811

www.clementoni.com/en/form

V58883