

CORONATÁMADÁS

Oktató-nevelő társasjáték 2-4 játékos számára.

Kezdetnek a játékosok választanak két azonos színű bábut, egy gyalog és egy csontváz bábut. Megkeverik a kártyákat. A játék a kocka dobásával kezdődik, aki hatost dob, gyalog bábuját a RAJT mezőre állítja, majd újra dob és bábujaival lép a játékmezőn. Aki hatost dob, minden alkalommal még egyszer dobhat. A játékmezőn különböző színű (zöld, fehér, sárga, piros és kék) mezőkre lehet lépni és négy külön (rendelő, kórház, házi karantén és börtön) mezőre, melyeknek a szerepére a későbbiekben térünk ki. Zöld mezők-tanácsokat vagy hasznos dolgokat tartalmaznak. Fehér mezők-tájékoztatást és meglepetéseket tartalmaznak. Kék mezők - amikor a játékos a játékban kék, azaz a kijárási tilalom mezőre lép, börtönbe vonul, kivéve, ha engedélye van a kijárási tilalom idejére (amely a játékkártyák között található). Börtön - a játékos, aki erre a mezőre lép, egyszer kimarad a dobásból. A játék a börtönbe vonulás előtti, következő mezőről folytatódik. Sárga mezők - a játékos, aki először lép sárga mezőre vagy sárga kártyát húz, a játékot csontváz bábuval folytatja, a gyalog bábut pedig a tábla mellé helyezi. Amikor a csontváz bábuval sárga mezőre lép vagy sárga kártyát húz ki, azonnal tesztelésre megy az orvosi rendelőbe. Piros mezők - a játékos, aki a piros mezőre lép (pl. áruház, bank, bevásárlóközpont) vagy piros kártyát húz (függetlenül attól, hogy gyalog vagy csontváz bábuval lépett oda), azonnal tesztelésre megy az orvosi rendelőbe. Az immunitás mező és az immunitás kártya (zöld kártya) vírusvédelmet ad a következő dobásnál (megvéd a piros és sárga mezőktől, a piros és sárga kártyáktól). Orvosi rendelő-a játékos, aki erre a mezőre lép, kétszer dobhat a teszt kockával. Ha a dobása „-” és „-” azt jelenti, hogy nem fertőzött, és a játékot az azt követő mezőről folytatja, amelyről az orvosi rendelőbe ment. Ha „+”, és „+” dob, akkor házi karanténba vonul. Ha a dobása „-”, és „+”, akkor a kórház mezőre lép. Kórház - a játékos, aki ezen a mezőn áll, kétszer kimarad a dobásból, és a játékot a gyalog bábuval az azt követő mezőről folytatja, amelyről az orvosi rendelőbe ment. Házi karantén - a játékos, aki ezen a mezőn áll, egyszer kimarad a dobásból a maga és a többiek biztonsága érdekében. A játékot gyalog bábuval az azt követő mezőről folytatja, amelyről az orvosi rendelőbe ment. Minden alkalommal, amikor a játékos az orvosi rendelő mezőre vonul, a gyalog bábuval áll oda, a csontváz bábut pedig arra a mezőre teszi, amelyről az orvosi rendelőbe ment (hogyan tudni lehasználni, melyik helyről ment az orvosi rendelőbe). Csontváz bábu - a játékos akkor lép ezzel a bábuval, amikor sárga mezőre lépett vagy sárga kártyát húzott. A gyalog bábut a tábla mellé helyezi. Ha a játékos kék mezőre csontváz bábuval lép és börtönbe vonul, a játékot a csontváz bábuval folytatja. A játékot csontváz bábuval és gyalog bábuval is be lehet fejezni (a célba érni). A játékkártyák a játékmezőkhöz hasonlóan különböző színűek. Minden egyes kihúzott lapot használat után a pakli aljára kell visszatenni. Minden vírussal szembeni védelem és kijárási tilalom alatti engedély a kártyákon és a táblán csak a következő dobásnál, azaz körben érvényes. A győztes az, aki elsőként ér a célba. A játék során előfordulhat, hogy több játékos lép ugyanarra a mezőre, ekkor nem kell visszatérnie a RAJT mezőre, illetve nem esik ki a játékból, ha valaki „megeszi”.

A játék tartalma: 4 gyalog bábu, 4 csontváz bábu, 2 kocka, 1 pakli kártya.