

Ujjtorna - logikai játékok

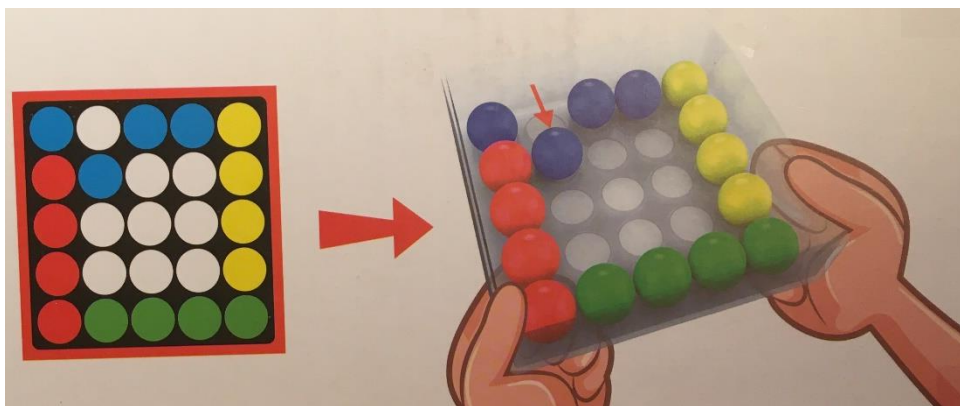
A doboz tartalma: 3 db golyós dobozka, 36 db feladvány kártya

A játék célja: A feladvány kártyákon látható módon kell elrendezni a színes golyókat a dobozkában. Akinek ez elsőként sikerül, az nyer.

Indulhat a játék:

1. A feladvány kártyákat keverjétek össze, és a színes felükkel lefelé tegyék az asztal közepére. Minden játékos keverje össze a dobozkájában lévő golyókat.
2. Az összes játékosnak ugyanazt a feladványt kell megoldania. A golyókat alulról tudjátok az ujjaitokkal mozgatni. A nyertes – vagyis akinek elsőként sikerül kirakni a feladványkártyán jelzett alakzatot – megkapja a kártyát.
3. Indulhat a következő kör: minden játékosnak újra össze kell kevernie a golyókat a dobozkában, majd: fordítsátok fel a következő kártyát!
4. A játék akkor ér véget, amikor az összes feladványkártya elfogyott. A nyertes pedig az, akinek a legtöbb kártyát sikerült összegyűjtenie.

Ha egyedül szeretnél játszani, ellenfeled csak az idő lehet! Próbáld meg minél gyorsabban kirakni a feladványokat.



Készíts saját feladványokat:

A feladványkártyák hátoldalára készíthetsz saját feladványokat is. Piros, kék, zöld és sárga filctollakkal színezd ki a karikákat. Ügyelj rá, hogy minden színből csak 4 darab van a táblán. Az üresen hagyott helyeket hagyd fehérén.

Ujjtorna - logikai játékok

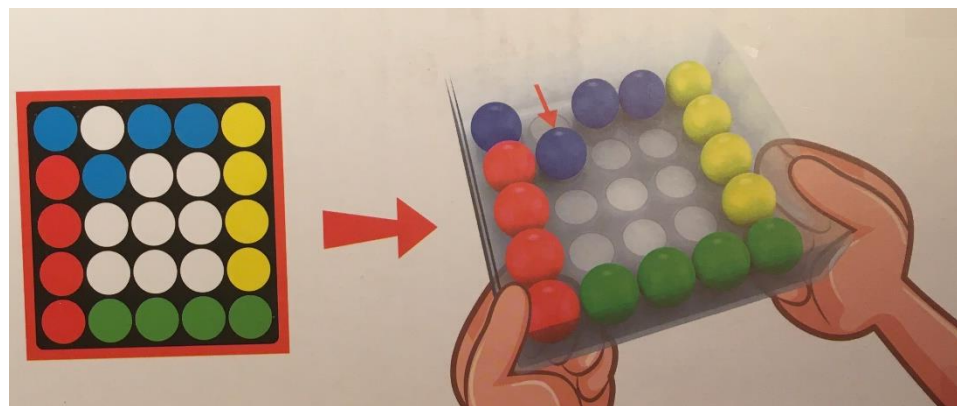
A doboz tartalma: 3 db golyós dobozka, 36 db feladvány kártya

A játék célja: A feladvány kártyákon látható módon kell elrendezni a színes golyókat a dobozkában. Akinek ez elsőként sikerül, az nyer.

Indulhat a játék:

1. A feladvány kártyákat keverjétek össze, és a színes felükkel lefelé tegyék az asztal közepére. Minden játékos keverje össze a dobozkájában lévő golyókat.
2. Az összes játékosnak ugyanazt a feladványt kell megoldania. A golyókat alulról tudjátok az ujjaitokkal mozgatni. A nyertes – vagyis akinek elsőként sikerül kirakni a feladványkártyán jelzett alakzatot – megkapja a kártyát.
3. Indulhat a következő kör: minden játékosnak újra össze kell kevernie a golyókat a dobozkában, majd: fordítsátok fel a következő kártyát!
4. A játék akkor ér véget, amikor az összes feladványkártya elfogyott. A nyertes pedig az, akinek a legtöbb kártyát sikerült összegyűjtenie.

Ha egyedül szeretnél játszani, ellenfeled csak az idő lehet! Próbáld meg minél gyorsabban kirakni a feladványokat.



Készíts saját feladványokat:

A feladványkártyák hátoldalára készíthetsz saját feladványokat is. Piros, kék, zöld és sárga filctollakkal színezd ki a karikákat. Ügyelj rá, hogy minden színből csak 4 darab van a táblán. Az üresen hagyott helyeket hagyj fehérén.