

PUZZLES

COLOR

A doboz tartalma: 36 db dominó lapocská (köztük 1 Joker), 4 db tartóállvány

A játék célja: Légy Te az első, akinek sikerül az összes lapját lerakni.

Előkészületek:

Minden játékos maga elé vesz egy tartóállványt. A lapocskákat (beleértve a joker lapot is) keverjétek meg, és színes felükkel lefelé tegyétek az asztalra.

Minden játékos húz 5 lapocskát, és azokat a tartóállványára teszi. Egy lapocskát fordítsatok fel, és tegyétek az asztal közepére, ez lesz a kezdőpont.

Példa: Az „A” jelű lapocská a kezdőpont.

Indulhat a játék:

A legidősebb játékos kezd. Megpróbál lerakni egy lapot. Az egymáshoz kapcsolódó lapoknak egy oldalon azonos színűeknek kell lenniük (B kép). A C és D képen látható módon nem rakhatók le a lapok.

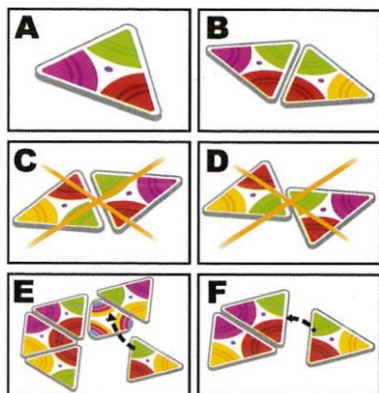
Megjegyzés: A színeknek az összes érintkező sarkon egyezniük kell (E és F kép).

Miután a játékos lerakott egy lapot, a tőle balra ülő társán a sor. Ha egy játékos az előtte lévő lapok közül egyet sem tud lerakni, akkor húznia kell egy lapot az asztalról és azt az állványára kell raknia. A kör számára véget ért, a tőle balra ülő társa következik.

A Joker használata: A Joker bármilyen színt helyettesíthet. Ez az egyetlen lap, amit fel tudsz venni az asztalról, ha ki tudod cserélni a megfelelő színű lapra. A Jokert kiváltó lapnak minden oldalon megfelelő színűnek kell lennie (E kép). A kiváltott Jokert tedd az állványodra, később újra felhasználhatod.

A játék vége:

A nyertes az a játékos, akinek elsőként sikerül állványáról az összes lapot lerakni. Úgy is véget érhet a játék, ha már nincs több lap az asztalon, amit fel lehetne húzni. Ebben az esetben a nyertes az, akinek a legkevesebb lap maradt az állványán.



PUZZLES

COLOR

A doboz tartalma: 36 db dominó lapocská (köztük 1 Joker), 4 db tartóállvány

A játék célja: Légy Te az első, akinek sikerül az összes lapját lerakni.

Előkészületek:

Minden játékos maga elé vesz egy tartóállványt. A lapocskákat (beleértve a joker lapot is) keverjétek meg, és színes felükkel lefelé tegyétek az asztalra.

Minden játékos húz 5 lapocskát, és azokat a tartóállványára teszi. Egy lapocskát fordítsatok fel, és tegyétek az asztal közepére, ez lesz a kezdőpont.

Példa: Az „A” jelű lapocská a kezdőpont.

Indulhat a játék:

A legidősebb játékos kezd. Megpróbál lerakni egy lapot. Az egymáshoz kapcsolódó lapoknak egy oldalon azonos színűeknek kell lenniük (B kép). A C és D képen látható módon nem rakhatók le a lapok.

Megjegyzés: A színeknek az összes érintkező sarkon egyezniük kell (E és F kép).

Miután a játékos lerakott egy lapot, a tőle balra ülő társán a sor. Ha egy játékos az előtte lévő lapok közül egyet sem tud lerakni, akkor húznia kell egy lapot az asztalról és azt az állványára kell raknia. A kör számára véget ért, a tőle balra ülő társa következik.

A Joker használata: A Joker bármilyen színt helyettesíthet. Ez az egyetlen lap, amit fel tudsz venni az asztalról, ha ki tudod cserélni a megfelelő színű lapra. A Jokert kiváltó lapnak minden oldalon megfelelő színűnek kell lennie (E kép). A kiváltott Jokert tedd az állványodra, később újra felhasználhatod.

A játék vége:

A nyertes az a játékos, akinek elsőként sikerül állványáról az összes lapot lerakni. Úgy is véget érhet a játék, ha már nincs több lap az asztalon, amit fel lehetne húzni. Ebben az esetben a nyertes az, akinek a legkevesebb lap maradt az állványán.

