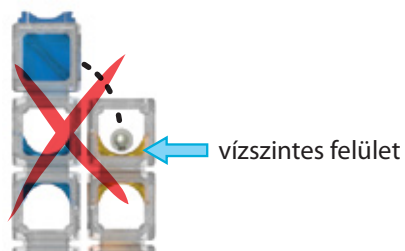
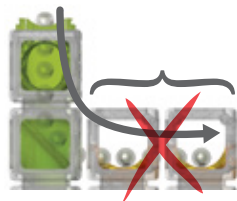


10. A golyó soha nem eshet vízszintes felületre.



11. A golyó soha nem gurulhat vízszintesen egynél több mezőnyit (keresztül a padlón vagy a sarkokon), mielőtt legurulna a következő szintre, vagy elérné a céltornyot, mert túl sok lendületet veszítene a mozgásából.



### BERAGADTÁL VALAHOL?

Nézd meg a feladatkártya hátoldalán található megoldást! Kövesd a pontok mintáját, hogy megbizonyosodj arról, hogy a tornyokat a megfelelő mezőre és irányban helyezted -e el. Minden kártya alján látható a golyó útja a Starttoronytól a Célig. Megjegyzés: néhány feladatnak többféle helyes megoldása is létezik.

### ALKOSS SAJÁT FELADVÁNYOKAT!

A Gravity Maze®-ben az egyik legjobb, hogy ha akarsz, simán eljátszogathatsz az elemekkel, mindenféle klasszul kinéző építményeket hozva létre. Ha építkezel, sose becsüld alá a saját képességeidet – tedd próbára magad, tervezd saját feladványokat!

### A JÁTÉK FELTALÁLÓJÁRÓL:

Oli Morris: feltaláló és modellkészítő nappal, lelkes játékkutató és rejtvényfejtő éjjel. Azért, hogy foglalkozhasson a szenvedélyével, ritkán hagyja el barlangját, a Fuse London Kft. irodáját. Lelkesen szereli szét a cool cuccokat, hogy aztán megpróbálja újra öszerezni őket, és szívesen kísérletezik a 3D nyomtatóval is. Az ilyen életstílus gyakran fejtelenséghez és rendtelenséghez vezet, ám alkalmanként az eredménye egy-egy olyan agysejtégető új játék, mint például a Gravity Maze. A Fuse London Kft. egy neves feltaláló és fejlesztő cég, világszerte száznál is több forgalomba hozott találmánnyal.

### PÖRGESD FEL AZ AGYAD!

A ThinkFun® olyan szórakoztató logikai játékok piacvezető gyártója, amelyek rugalmassá teszik gondolkodásodat és élesítik az elmédet. Nemcsak gyermekeknek, hanem az egész családnak vidám perceket szereznek. A ThinkFun játékok a szórakozást ötvözik az agytornával. A gyerekek számára a ThinkFun a játék és a feladványok megoldásának örömét jelenti, a felnőtteknek intellektuális kihívást és kockázatokat vállalását, az idősebbeknek a mentális kondíció megőrzését és egy kicsit a gyerekkor felidézését. A ThinkFun játékokban mindenki örömét lel! Ráadásul a ThinkFun játékokat már a mobilodon is megtalálhatod.



# GRAVITY MAZE®

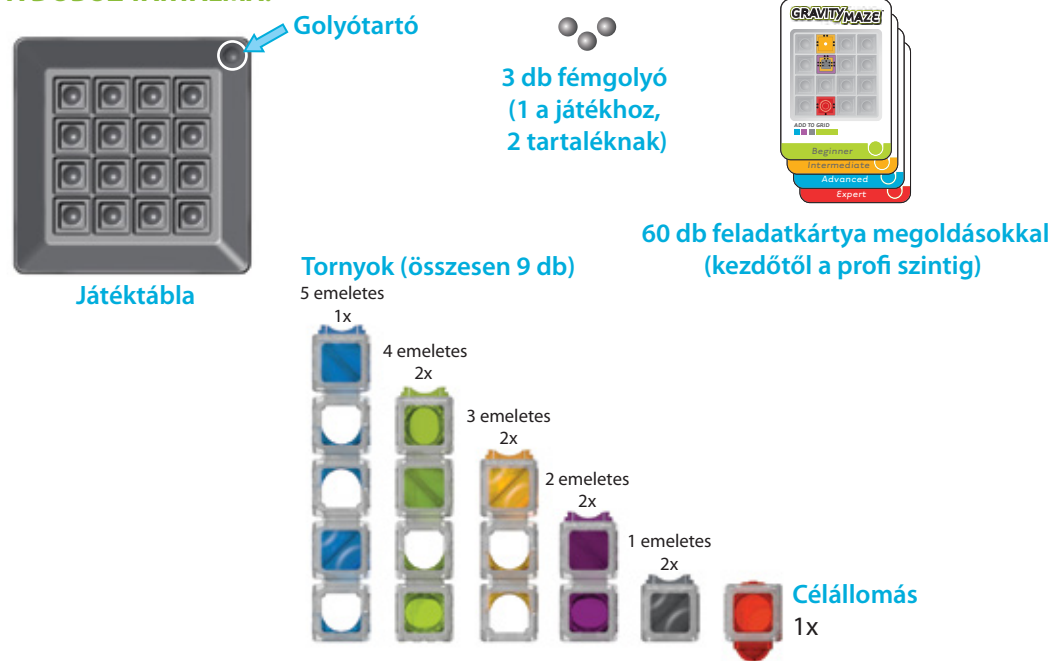
FALLING MARBLE LOGIC GAME



A golyóvezető logikai játék

A gravitáció elvén alapuló golyóvezető játék a vizuális érzékelést és logikus gondolkodást fejleszti egyre nehezedő feladványaival. A feladványok során a színes, átlátszó tornyokat olyan módon kell felépíteni a játéktérben, hogy a kis fémgolyó könnyedén eljusson a céltornyig. A 60 egyre nehezedő feladvány megoldásával rengeteg kreatív, építési és alkotói élményben lesz részünk. Miután az összes feladványt megoldottuk, engedjük szabadjára építési fantáziánkat, hozzunk létre saját toronykombinációkat!

### A DOBOZ TARTALMA:



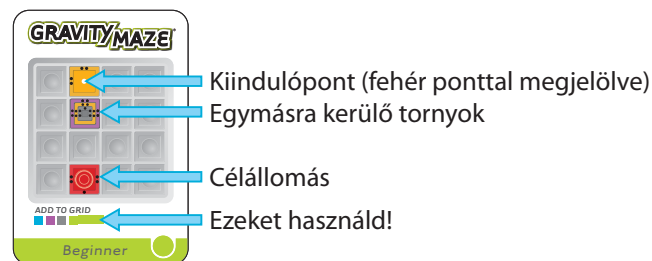
Importálja: REGIO Játékkereskedelmi Kft.  
1119 Budapest Nándorfejérvári út 23-25.  
www.regiojatek.hu



Figyelem!  
Nem alkalmas 3 éven aluli gyermek részére  
Fulladásveszély!  
Számazási hely: Kína  
Gyártó: ThinkFun

## A JÁTÉK CÉLJA:

Minden egyes feladványhoz rendezd úgy a tornyokat, hogy a fémgolyó eljusson a start pozíciótól a célállomásig! A feladatok megoldásához a feladatkártya „ADD TO GRID” („Ezeket használd!”) felirata alatt található tornyokat kell felhasználnod.

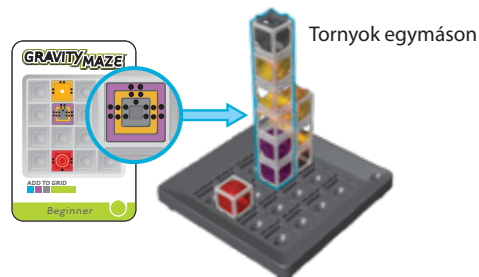


## ELŐKÉSZÜLETEK:

1. Válassz egy feladatkártyát!
2. Tedd fel a feladatkártyán mutatott módon a tornyokat a táblára! Minden feladványhoz megadtuk minden torony pontos helyét és irányát. A tornyokon látható pontok meghatározzák a lehelyezési irányokat. A feladat megoldása előtt bizonyosodj meg arról, hogy minden pontosan úgy lett a játéktáblára felhelyezve, ahogy a feladat kártya mutatja.



3. Előfordulhat, hogy a kezdő pozíció felállításánál több tornyot kell egymásra helyezni, ahogy az alábbi ábrán látható:



A külső négyzet jelöli minden esetben azt a tornyot, amely a legközelebb esik a játéktáblán lévő rácshoz, tehát a legalsót; a legbelső négyzet pedig mindig azt a tornyot jelöli, amely a táblától a legmesszebb kerül. Ebben a példában a négyzetek kívülről befelé: lila, narancs és szürke. Tehát a tornyokat a következő sorrendet tartva kell egymásra rakni: a lila torony kerül legalulra, majd a narancs, és a tetejére rakjuk a szürkét.

4. Válaszd ki a feladatkártyán az „ADD TO GRID” („Ezeket használd!”) felirat alatt látható tornyokat! Azokat a tornyokat, amelyek nem szerepelnek ezen a kártyán, ennél a feliratnál nem használhatod a feladat megoldásához.
5. Helyezz egy fémgolyót a játéktábla golyótartó részébe!

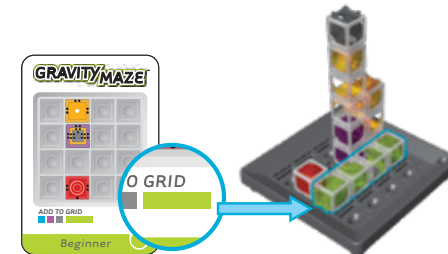
## A JÁTÉK MENETE:

1. Az „ADD TO GRID” („Ezeket használd!”) felirat alatt jelölt tornyokat helyezd el a játéktáblán, ezzel megépítve a saját golyólabirintusodat!

**Fontos! A tornyok lehelyezésekor minden esetben be kell tartanod a lentebb leírt Építési szabályokat.**

2. Az „ADD TO GRID” („Ezeket használd!”) felirat alatt megjelölt tornyok elhelyezkedése nincs megjelölve a feladatkártyán. Azt viszont, hogy egy adott színű tornyot vízszintesen vagy függőlegesen kell a játéktáblán elhelyezned, a következőképpen jelöltük:
  - minden olyan tornyot, amelyet csak függőlegesen helyezhetsz le, így jelöltünk:
  - minden olyan tornyot, amelyet csak vízszintesen helyezhetsz le, így jelöltünk:

Példa egy vízszintesen elhelyezendő toronyra:



3. Amint késznek érzed a megépített labirintusodat, a megjelölt start pozíció legfelső tornyának a tetején dobd be a fémgolyót, és figyelj!
4. Ha a golyó fennakadás nélkül elért a célhoz – NYERTÉL!

## ÉPÍTÉSI SZABÁLYOK

1. A tornyok pontos helye és iránya meg van adva a feladatkártyákon, amitől eltérni nem lehet.



2. A tornyoknak kapcsolódnuk kell a széleikkel; a megfelelő összekapcsolást pattanó hang kíséri.

3. A tornyokat lehet halmozni, egymásra helyezni, de soha nem állhatnak háromnál több toronyból.
4. További tornyok a START és a CÉL tornyokon nem halmozhatók.
5. A START és a CÉL tornyok fölé függeszteni sem szabad további tornyot.
6. Két vízszintes tornyot nem lehet egymásra helyezni, hiszen nem tudjuk megfelelően összekapcsolni azokat az oldaluknál.
7. Minden, a játéktér szintjétől magasabban felfüggesztett vízszintes tornyot legalább kettő másik toronyra kell tartania.
8. A vízszintes tornyok soha nem nyúlhatnak túl, vagy lóghatnak ki az alaprácson túlra.
9. A golyó soha nem eshet egyszerre több mint egy szintet.

