

JÁTÉKSZABÁLY

A játék célja:

Legyél Te az első, aki befedi a teljes Zingo! 1-2-3 táblát az odaillő számlapocskákkal!

A játék előkészítése:

1. Vedd le a Zingo! 1-2-3 adagoló tetejét, vedd ki a számlapocskákat, és keverd jól össze őket.
2. Rakd vissza az adagolóba a számlapocskákat egy egyformán elosztva, tedd vissza rá a tetejét.
3. A játék elkezdése előtt győződjetek meg róla, hogy mindenki jól látja, és könnyen eléri a Zingo! 1-2-3 adagolót.
4. Minden játékos válasszon magának Zingo! 1-2-3 táblát, de fontos, hogy egy játék során mindenki az azonos színű oldalát használja a tábláknak.

Zöld oldal: Minden egyes mezőben képek egy csoportja található, alá pedig betűvel kiírva, hogy hány darab szerepel a képen az adott tárgyból.

A Piros oldal: Minden mezőben ugyanazon tárgyakat két csoportba bontva láthatjuk, középen egy összeadás jel lel. Ezen az oldalon nem szerepelnek számok, így a játékosoknak saját kiszámolt eredményükben kell bízniuk. (Haladó szintű játékosok számára ajánljuk)

A játék menete:

1. Döntsétek el, hogy mindig ugyanaz a játékos fogja-e adagolni a számlapocskákat, vagy minden húzásnál más és más, hogy mindenki kipróbálhassa az adagolót. A mi javaslatunk az, hogy először egy felnőtt vagy egy aki elő idősebb gyerek ossza a lapocskákat.
2. Az osztó előre majd hátra húzza az adagolót, megmutatva így 2 db számlapocskát.
3. Ha egy játékos ugyanolyan számot lát a sárga lapocskán, mint amilyen a Zingo! 1-2-3 tábláján van, hangosan kimondja, a nevét, elveszi a lapocskát, és a Zingo! 1-2-3 tábláján a megfelelő képre helyezi. A fel nem használt lapocskákat az osztó visszahelyezi az adagolóba a nyíláson keresztül.
4. Ha kettő vagy több játékos szeretné ugyanazt a lapocskát megszerezni, azé lesz, aki a leghamarabb kimondja a nevét. Ha az osztó úgy dönt, hogy döntetlen, a számlapocskát visszarakja a Zingo! 1-2-3 adagolóba.
5. Ha egy játékos úgy mondja ki a lapocskán szereplő számot, hogy arra nincs szüksége, a lapocska azé a játékosé lesz, akinek valóban szerepel a tábláján és helyesen kimondta a számot is.
6. A győztes az lesz, akinek az összes képet a Zingo! 1 2-3 tábláján számlapocskák borítanak, és hangosan kimondja, hogy ZINGO, ezzel megnyerve a játékot.
7. A következő játékban a győztes lesz az osztó.

Különböző játékváltozatok:

Próbáljátok ki a Zingo! 1-2-3 különböző variációit is!

Mini Zingo! 1-2-3: Az győz, akinek 3 számlapocskája lesz egy sorban vízszintesen, függőlegesen vagy keresztben, vagy négyszögben.

Bolondos Zingo! 1-2-3: Jelöljetez ki mintákat, amelyek szerint kell gyűjteni a sárga számlapocskákat. Az nyer, aki először lefedi az adott mintát!



Több táblás Zingo! 1-2-3:

Használjatok kettő vagy több Zingo táblát is egyszerre egy játék során. A győztes az lesz, aki elsőként kitölti legalább egy kártyáját.

Zingo! 1-2-3 adagoló feltöltése:

Mikor már a felénél is kevesebb számlapocska van az adagolóban, vegye le az adagoló tetejét, és töltsze fel a sárga lapocskákkal. Ha még több mint a számlapocskák fele benne van az adagolóban, csúsztassa be a lapocskákat egyenként az adagolón található nyílásokon keresztül.