

Zingo!

ZINGO a BINGÓ!

ÚTMUTATÓ SZÜLŐKNEK



FIGYELMEZTETÉS!

Fulladásveszély! Apró alkatrészeket tartalmaz, ezért 3 éves kor alatt tilos!

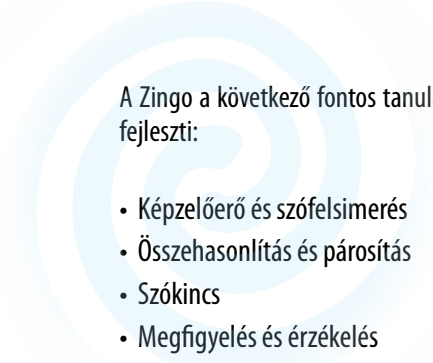
4+

4 éves kortól ajánlott
2-6 játékos számára

Zingo!

ZINGO a BINGÓ!

A ZINGO! egy gyors, interaktív, szórakoztató párosító játék, ami a klasszikus bingó szabályain alapszik. A játékosok alig várják, hogy kezükbe vehessék a Zingo adagolót, és előbukkanjanak a lapocskák. A győztes az lesz, aki a kártyáján szereplő összes képet először befedi. A játékhoz a képek és a leírt szavak egyaránt használhatóak, ezért nagyszerű játék kicsiknek és nagyoknak, azoknak akik már tudnak olvasni és azoknak is, akik még csak most tanulnak.



A Zingo a következő fontos tanulási és szociális készségeket fejleszti:

- Képzelőerő és szófelsimerés
- Összehasonlítás és párosítás
- Szókincs
- Megfigyelés és érzékelés
- Koncentráció és memória
- Betűk és hangok kapcsolata
- Finommotorika és koordináció
- Szabálykövetés
- Szocializálódás
- Nyerés-vesztés

A doboz tartalma:

72 db kétoldalas ZINGO! lapocska

6 db kétoldalas ZINGO! tábla



3 db lapocska / kép



Zöld oldal: KISEBB verseny
Piros oldal: NAGYOBB verseny

A ZINGO! adagoló feltöltése:



Amikor már a felénél is kevesebb sárga színű lapocska van az adagolóban, vedd le az adagoló tetejét, és töltsd fel a lapocskákkal.



Ha a sárga lapocskák több mint a fele benne van még az adagolóban, akkor egyenként csúsztasd be a lapocskákat az adagolón található nyíláson keresztül.

JÁTÉKSZABÁLY:

A játék célja:

Legyél Te az első, aki befedi a teljes ZINGO! táblát az odaillő, sárga színű lapocskákkal!

A játék előkészítése:

1. Vedd le a ZINGO! adagoló tetejét, vedd ki a sárga lapocskákat, és keverd jól össze őket.
2. Rakd vissza az adagolóba a lapocskákat egyformán elosztva, majd tedd vissza rá a tetejét.
3. A játék megkezdése előtt győződjtek meg róla, hogy mindenki jól látja, és könnyen eléri a ZINGO! adagolót.
4. Minden játékos válasszon magának ZINGO! táblát, de fontos, hogy egy játék során mindenki a táblák azonos színű oldalát használja.



Zöld oldal: Ez az oldal KEVÉSBÉ versengő, mert a rajta szereplő ábrák kevesebbszer ismétlődnek a táblákon. A zöld oldalt kezdő vagy fiatalabb játékosoknak ajánljuk.

Piros oldal: Ez az oldal NAGYOBB versengést biztosít a játékosok között. A piros táblákon több a közös ábra, ezért a játékosoknak gyorsabban kell cselekedniük a lapocskák megszerzéséért. Ezt az oldalt idősebb vagy gyakorlott játékosoknak ajánljuk.

A játék menete:

A játék egyszerű leírása:

1. Döntsék el, hogy mindig ugyanaz a játékos fogja-e adagolni a sárga lapocskákat, vagy minden húzásnál más és más, hogy mindenki kipróbálhassa az adagolót. A mi javaslatunk az, hogy először egy felnőtt vagy egy idősebb gyerek ossza a lapocskákat.

2. Az osztó előre majd hátra húzza az adagolót, kiadva így 2 db sárga színű, képes lapocskát.



3. Ha egy játékos ugyanolyan képet lát a sárga lapocskán, mint amilyen a ZINGO! tábláján van, hangosan kimondja, mit lát a képen, elveszi a lapocskát, és a ZINGO! tábláján a megfelelő képre helyezi. A fel nem használt lapocskákat az osztó visszahelyezi az adagolóba a nyílason keresztül.

4. Ha kettő vagy több játékos szeretné ugyanazt a lapocskát megszerezni, azé lesz, aki a leghamarabb kimondja, amit a képen lát. Ha az osztó úgy dönt, hogy döntetlen, a sárga lapocskát visszarakja a ZINGO! adagolóba.



5. Ha egy játékos kimondja egy lapocskán szereplő ábra nevét anélkül, hogy szüksége volna rá, akkor a lapocska azé lesz, akinek valóban szerepel a tábláján, és helyesen kimondta a nevét is.

6. A győztes az lesz, akinek az összes képet a tábláján sárga lapocskák borítanak, és hangosan kimondja, hogy ZINGO!, ezzel megnyerve a játékot.

7. A következő játékban a győztes lesz az osztó.

Különböző játékváltozatok:

Próbáljátok ki a ZINGO! különböző variációit is!

Mini-ZINGO!

Az győz, akinek 3 lapocskája lesz egy sorban vízszintesen, függőlegesen vagy keresztben.

Bolondos ZINGO!

Jelöljétek ki mintákat, amely szerint el kell helyezni a sárga lapocskákat.



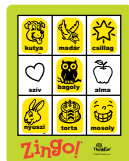
“Képkeret”



“X forma”



“4 sarok”



“Z mint Zingo”

Több táblás ZINGO!

Használjátok kettő vagy több ZINGO! táblát egyszerre egy játék során. A győztes az lesz, aki elsőként kitölti legalább egy tábláját.

ÚTMUTATÓ SZÜLŐKNEK

A ZINGO! játék egy remek lehetőség a közös tanulásra. A különleges ZINGO! adagoló és a lendületes párosító játék teszi a ZINGO! játékot egyszerre szórakoztatóvá és fejlesztővé is, hiszen segít a gyerekeknek elsajátítani számos képességet, mint a képző asszociáció, szókincs fejlesztés, vagy éppen a párosítás.

Három éves kortól kezdve a gyerekek különös érdeklődéssel foglalkoznak párosító játékokkal és kialakuló olvasási készségeik folyamatos fejlesztésével. Ahogy a gyerekek nőnek, egyre jobban érdeklődnek anyanyelvük és az azzal való játék iránt, és előszeretettel bővítik rohamosan fejlődő szókincsüket. Az olvasni tanulók, szeretik "olvasni" a környezetüket, elnevezni a tárgyakat, amelyekkel gyakran találkoznak, és nagyon élvezik az új betűk hangzásának megismerését. A ZINGO! játék tökéletesen illeszkedik a gyerekek fejlődésének e szakaszába, hiszen az összehasonlítás, párosítás, játék a szavakkal, mind egyesül ebben a szórakoztató játékban.

Noha a gondolkodási képesség a maga természetes útján, a növekedés és felfedezés hatására fejlődik, fontos, hogy a gyerekek gyakran és változatos módon kapjanak lehetőséget képességeik felmérésére, akár új utak bejárása által is. A társasjáték nagyszerű módja a kognitív és szociális képességek fejlesztésének, amely képességek végig kísérik, és segítik a gyermeket további élete során.

Néhány ötlet, hogyan fejlesztheti gyermeke gondolkodását a ZINGO! segítségével:

1 Ismerje meg a játékot: Fontos, hogy a gyerekek megismerjék a játék különböző részeit, mielőtt a játék elkezdődik. A ZINGO! adagoló önmagában is egy játék, a kisgyerekek szeretik csak feltölteni, majd adagolni a lapocskákat. A kisebb gyerekek szeretik a mozdulatot, amely működésbe hozza az adagolót, és amelynek hatására a lapocskák varázslatosan előbújnak – megértve ezzel azt a folyamatot, hogyan működik ez a szerkezet. Gyakorolják felismerni a lapocskákon szereplő ábrákat, és párosítani a megfelelő rajzzal a táblákon. Amikor már a játék minden elemét jól ismerik, kezdődhet az igazi játék!

2 A memória és a koncentrációs képesség fejlesztése: A játék megkezdése előtt kérje a játékosokat, hogy figyelmesen tanulmányozzák táblájukat, milyen képeket kell majd párosítaniuk. Minden kör elején kérje meg őket, hogy nevezzék meg hangosan azokat a képeket, amelyek megtalálhatóak a táblájukon. Álljanak meg a játék felénél, és kérdezze meg őket, mely ábrák hiányoznak még a táblájukról. Nagy segítségükre lehet a játék során azzal, ha gyakran figyelmezteti őket figyelmük összpontosítására, az elérendő célra, illetve az előttük álló feladatra.

3 A versenyszellem felélesztése: A ZINGO! remek eszköz a tisztességes versenyszellem gyakorlására. Emlékeztesse a játékosokat, hogy ne csak a saját táblájukon szereplő képekre figyeljenek, hanem tartsák szemmel a többi játékos tábláit is. Ha a gyerekek tudják, hogy másnak is szüksége van az adott lapocskára, az gyakran gyorsabbá teszi őket az ábra megnevezése során. Így lesz igazán izgalmas a játék a tábla piros oldalán szereplő képekkel!

4

Segítség az olvasás tanulásához:

A ZINGO! lapocskákon és táblákon található nyomtatott szavak és ábrák együttesen segítik a gyerekeket, hogy megtanulják összekötni a szöveget a képpel. Játsszanak "ZINGO! - Mondd ki a kártya nevét!" elnevezésű játékot! A ZINGO! adagolót előre húzás után óvatosan húzza hátra úgy, hogy a lapocskákon szereplő kép ne látszódjon, csak a szöveg. Az a feladat, hogy a játékos felismerje, hogy az ő tábláján vajon megtalálható-e a szöveghez tartozó kép.

5

Ösztönzés a szavakkal való játékra:

A gyerekek nyelvi készségeinek gyors fejlődését kihasználva, a ZINGO! fantasztikus lehetőséget biztosít a szókincs bővítésére. Segítsen gyermekének az új szavak gyakorlásában! Alkossanak közösen vicces mondatokat az ismeretlen szavakkal. Használják a képaláírásokat, a helyesírás és a kiejtés közötti összefüggések felfedezésére. Akár a játék részeként, fedezzék fel a ZINGO! táblákon levő szavak segítségével, a hosszú és rövid magánhangzók közti különbséget, vagy milyen betűkombinációk milyen hangot adnak (például a "sz" a kezdő hangja a szellemnek).

6

A szabályok betartása:

Ebben a korban a gyerekek már nem csak egyedül – vagy egymás mellett – szeretnek játszani, hanem kezdik elsajátítani a közös játék szabályait, és a versenyszellemet. Ahhoz, hogy megtanulják, hogy mindenki sorra kerül, türelemmel várják a sorukat, örülni tudjanak mások sikerének, sok gyakorlásra van szükségük. A ZINGO!, játék közben segít meg tapasztalni ezeket az érzéseket. Beszélgessen a gyerekekkel arról, hogy milyen érzés nyerni vagy veszíteni, és hogy játék közben figyeljenek a többi játékos érzéseire is.

7

Hozza össze a családot!

Annak ellenére, hogy a ZINGO! társasjátékot elsősorban gyerekeknek tervezték, minden korosztály számára szórakoztató. A lendületes játékmenet, a kétféle nehézségi szint az egész család számára nagyszerű szórakozást nyújt. A szülők gyakran még akkor is folytatják a játékot, amikor a gyerekek már rég elmentek lefeküdni!

8

Ünnepeljék a sikereket!

Ha a gyerekeknek sikerül párt találni, mindig ünnepeljék meg valamilyen vicces módon. Lehet ez egy "Csapi bele!", egy különleges kézfogás, egy "kígyótánc", vagy bármi, amit kitalálnak. Ne vessenek egy jót, amikor a nyertes a kör végén diadalmasan kiáltja, hogy: "ZINGO!"

9

Szívből jövő dicséret:

A legjobb tanács, amit adhatunk, hogy a kis játékosokat ne pusztán azért dicsérje, hogy milyen okosak, hanem dicsérje azért, hogy milyen jól gondolkodnak, és az erőfeszítéseikkel milyen nagyszerű eredményeket érnek el.

10

Mulassanak jól!

Minden korosztály számára nagyszerű időtöltés! A ZINGO! adagoló működtetése különösen jó móka. Reméljük, a ZINGO! több órás nevetést és tanulást biztosít majd az egész családnak.

CSATLAKOZZON HOZZÁNK!

Látogasson el a www.ThinkFun.com oldalra, regisztráljon, és értesüljön Ön is az elsők között a legújabb ThinkFun® játékokról, promóciókról, és különleges ajánlatokról. Kövessen minket a twitteren és a facebookon is.

www.ThinkFun.com

