Thinkfun™

FRIENDS

3+

3 NEHÉZSÉGI SZINT

1





Playground

JÁTÉKSZABÁLY



Az én szupererőm a KITARTÁS. A kitartás azt jelenti, hogy újra és újra megpróbáljuk.

Ha nagy leszek, ORVOS szeretnék lenni!

A kedvenc dolgaim: a FÁNK, a DOB és a PITYPANG!

EBBEN A JÁTÉKBAN...

Dani és a Barátai bújócskáznak a játszótéren! Daninak nagyon kitartónak kell lennie ahhoz, hogy megtalálja a Barátait... akiknek először el kell bújniuk! Használd a játszótérelemeket, hogy letakard a piros körben lévő Barátokat, akik éppen elbújnak! Gondoskodj róla, hogy a hunyó Barátok továbbra is ki tudjanak kukucskálni a lyukakon!

A DOBOZ TARTALMA



15 db kártya, 30 feladvánnyal

A JÁTÉK CÉLJA

Segíts elrejteni a Barátokat a bújócskában! Helyezd el az összes elemet a játszótéren úgy, hogy a piros körökben lévő, bújó Barátok teljesen le legyenek takarva. Amikor már csak Dani és a többi hunyó látható —**NYERTÉL!**

ELŐKÉSZÜLETEK:

1. Helyezd magad elé az üres játszótéralapot, a játszótérelemeket és a feladványkártyákat pedig tedd félre magad mellé.
2. Válassz egy feladványkártyát, és csúsztasd be a játszótéralap elején található nyílásba.





A JÁTÉK MENETE:

1. Használd a négy szikla-elemet a feladványkártyán látható sziklák letakarására.

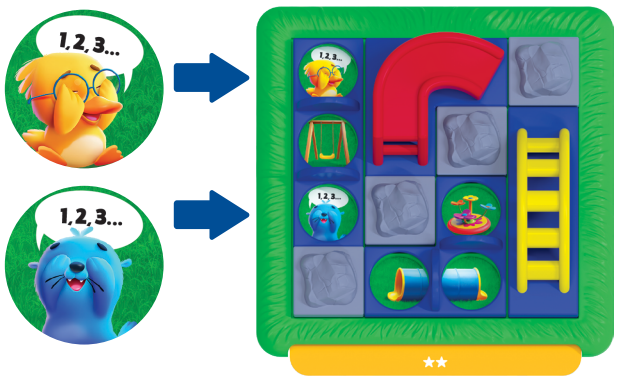




2. Helyezd el a játszótérelemeket úgy, hogy a piros hátterű Barátok le legyenek takarva. Ők azok, akik bújnak!



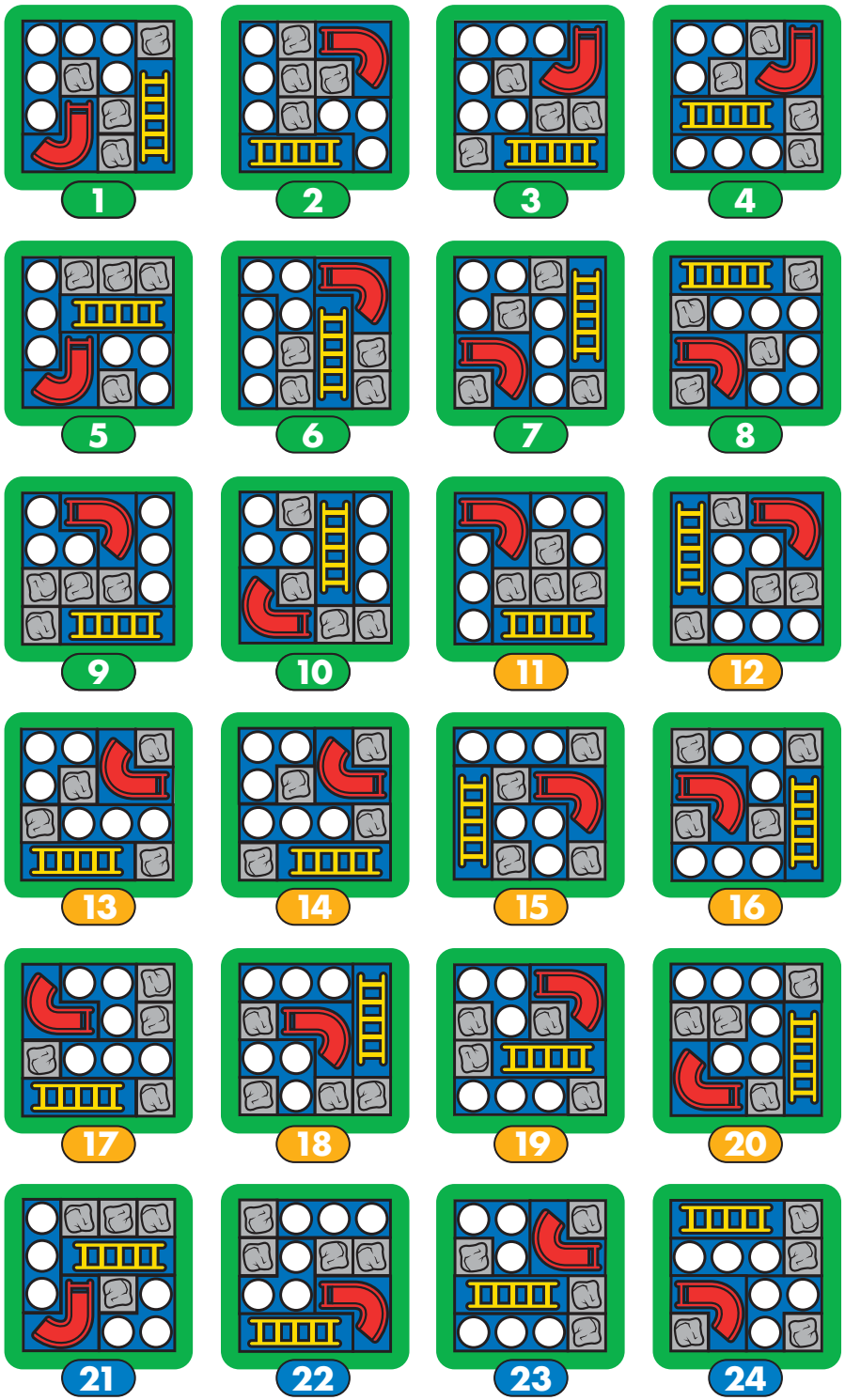
3. Végül helyezd el a két lyukas elemet is, hogy teljes legyen a rejtvény. A lyukakon keresztül látnod kell a hunyó Barátokat (akik éppen eltakarják a szemüket).



MEGJEGYZÉS:
A puzzle megoldásakor a kártyákon szereplő egyéb képek (a sziklákon és a Barátokon kívül) letakarva vagy láthatóan is maradhatnak.

Amikor minden elem a rácson van, az összes bújó Barát le van takarva, és az összes hunyó Barát látszik—**NYERTÉL!**

MEGOLDÁSOK





Tervezte: Yohan Goh.

A feladványokat fejlesztette: Randy Ekl.

ÚTMUTATÓ FELNŐTTEKNEK

Dani kacsa szuperereje a kitartás. Használd ezeket a tippeket, hogy segíts gyermekednek fejleszteni az alábbiakat:

Térbeli tájékozódás:

Az elemek különböző helyekre történő próbálgatásával a gyerekek megtanulják, hogyan illeszkednek egymáshoz a különböző formák.

- Kérdezd meg gyermekedet, mi történne a rejtvényben, ha elforgatná az egyik elemet.

Lépések követése:

Ha először a sziklákat, majd a játszótérelemeket helyezitek el, az segít leszűkíteni a többi elem lehetséges helyét.

- Keressetek együtt a napi rutinban olyan helyzeteket, ahol a lépésről lépésre történő folyamat megkönnyíti a feladat elvégzését.



MESH

Mentális, Emocionális és Szociális Egészség





A ThinkFun életre hívta a MESHhelps.org kutatásalapú kezdeményezést, hogy rávilágítson arra, miként építheti a játék a gyerekek mentális, érzelmi és szociális egészségét (MESH). Arra invitáltuk a teljes játékipart, hogy csatlakozzanak hozzánk ebben a törekvésben. Ha szeretné megtudni, hogyan építheti a játék a gyermekek rugalmas ellenálló képességét (rezilienciáját) a MESH-készségeken keresztül, Önt is meghívjuk, hogy csatlakozzon hozzánk!

Tudj meg többet a MESHhelps.org oldalon!

ThinkFun

Thinkfun - Izzítsd az elméd!

A ThinkFun® a világelső az olyan addiktívan szórakoztató játékokban, amelyek megmozgatják és élesítik az elmét. A fiatal elmék felvillanyozásától kezdve a családi szórakozásig, a ThinkFun innovatív játékai elgondolkodtatnak, miközben megmosolyogtatnak.

www.ThinkFun.com

© 2025 THINKFUN and the ThinkFun logo are registered trademarks of Ravensburger North America, Inc. Származási hely: Kína. #76 675. IN01.