



Klaus-Jürgen Wrede

Carcassonne

1.

Fogadók és Katedrálisok



Ez a kiegészítés csak a Carcassonne alapjátékkal együtt játszható.
A játékhoz tetszés szerint felhasználhatjuk a teljes kiegészítőt, vagy annak csak egyes elemeit. Ezt a kiegészítést szabadon kombinálhatjuk más Carcassonne-kiegészítésekkel.

A JÁTÉK ELEMELI

- 8 követő és 1 apát rózsaszínben

Ezekkel a figurákkal kiegészítve az alapkészletet 6 játékos is részt vehet a játékban.



- 18 tájlapka (6 tóparti fogadóval, 2 katedrálissal).

A tájlapkákon lévő  jelölés megkönnyíti a lapkák különválogatását.)



- 6 nagy követő

- 6 pontlapka 50/100



előoldal



háttoldal



AZ ÚJ TÁJLAPKÁK

Keverd az új tájlapkákat az alapjáték lapkái közé, majd a megszokottak szerint rendezd el valamennyit.

1. Tájlapka lehelyezése

Az új tájlapkákat az alapjáték szabályai szerint rakhatod le. A tulajdonságaikról a 3. pontban olvashatsz.

2. Egy követő állítása

Az alapjátékban megismert szabályok szerint állíthatsz követőt. A követők szerepéről a következő pontban olvashatsz.

3. A pontozás

Amikor valaki lezár egy olyan utat, amelyik mellett egy vagy több fogadó áll, akkor az út tulajdonosa (aki azt útonállóval magának lefoglalta), annyszor 2 pontot kap, ahány útszakaszból áll (ahány tájlapkán áthalad) a lezárt út (a megszokott 1 pont helyett).

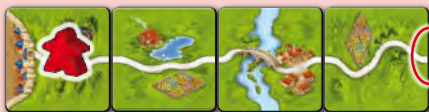


10 pontot kapsz (piros játékos), mert az út mellett fogadó áll, és az út 5 területkártyán halad át.



Ezúttal is 10 pontot kapsz, noha az út mellett 2 fogadó is áll.

FIGYELEM: Ha a játék végéig nem sikerül lezárnod egy olyan utat, amelyik mellett egy vagy több fogadó áll, akkor azért sajnós **nem kapsz pontot**.



A játék végi értékeléskor – egy út:
Mivel nem sikerült az utat lezárnod, nem kapsz érte pontot a fogadó miatt.

Egy városban álló katedrális értékelése

Amikor te vagy egy játékostársad lezár egy olyan várost, amelyikben egy (vagy két) **katedrális áll**, a város tulajdonosa (aki oda a legtöbb lovat állította), **3 pontot** kap minden városrészért (tájlapkáért) és címerért a megszokott 2 pont helyett.



Ezért a városért 27 pont jár.
 $9 \times 3 = 27$ **pont**
(7 lapka és 2 címer)

FIGYELEM! Ha azt a várost, amelyikben egy vagy két katedrális áll, nem sikerül befejezned a játék végéig, akkor a záró értékeléskor sajnós nem kapsz érte pontot.
€

A játék végi értékeléskor – egy város:
A várost egy katedrálissal nem sikerült a játék végéig lezárnod, ezért sajnós a városért nem kapsz pontot.



Néhány adat az új tájlapkákról.



Ezen a kártyán 4 városrész található, amelyek körbeölelik egy mezőt kerttel a közepén.



A fogadó a képen a jobbra és balra tartó utakra érvényes, de nem hat a lefelé vezető útra.



A kolostor mind a két
út végét lezárja.



A mező eddig
a sarokig tart.

A városba vezető két kicsi útra
nem tehetsz útonállót. Ezek az utak
azért vannak a tájlapkán, hogy
elhatárolják egymástól a mezőket.



A kereszteződés
az utak mindkét
felét lezárja.

A NAGY KÖVETŐ

A játék kezdete előtt mindenki vegyen el egy
követőt a saját színében.



1. Tájlapka lerakása

A nagy követőnek itt még nincsen szerepe. A lapkát a megszokottak szerint
teheted le. A nagy követő szerepéről a 2. és a 3. pontban olvashatsz.

2. Egy követő állítása

Egy követő állítása helyett lehelyezheted a nagy követőt az alapszabályok
betartásával.

3. A pontozás

Egy terület értékelésekor a rajta található nagy követő 2 **követőnek számít!**
(Az ereje 2.)

Megjegyzés: Emlékszünk még arra, hogy egy terület értékelésekor azok a játéko-
sok, akiknek egyformán sok (legtöbb) követője áll egy területen, egyformán meg-
kapják az összes pontot.

Ha neked áll a legtöbb követőd egy területen, akkor te kapod meg az összes pontot,
és a játékosársaid nem kapnak pontot.

Értékelés után a nagy követőd ugyanúgy kerül vissza hozzád, mint a többi követő,
és a következő körben újra leteheted őt.

Ezzel a lapkával lezártad a várost!

Neked (piros játékos) 1 nagy követőd,
a fekete játékosnak pedig egy követője
áll a városban. Ez azt jelenti, hogy te
vagy többségben, ezért megkapod
az összes 8 pontot, míg a fekete
játékos nem kap pontot.



Ha a nagy követőt **földművesként** teszed le (lásd az új kiadás mellékletében), akkor az a játék végéig a mezőn marad úgy, mint egy normál követő. Értékeléskor 2 földművesnek számít.

A nagy követőt (piros bábu) földművesként fektetted a mezőre. A két játékosnak csak egy követője fekszik a réten. Ezért te kapsd a 9 pontot a 3 lezárt város után.



PONTLAPKÁK

A pontlapkák átláthatóbbá teszik a pontállást, megkönnyítik az értékelést.

3. A pontozás

A pontlapkákkal könnyebben tudod jelölni a megszerzett pontjaidat. Amikor a figuráddal áthaladsz az értékelőtábla 0 mezőjén, akkor vedd el egy pontlapkát, és az 50-es számmal felfelé tedd magad elé. Amikor másodszor is áthaladsz a 0 mezőn, fordítsd az 50-esről a 100-as oldalára a pontlapkád.

A játék végén az értékelőtáblán jelölt pontjaidhoz egyszerűen add hozzá azokat a pontokat, amelyeket a pontlapkád mutat.

48 pontod van, és kapsz még 4 pontot.

Lépj az értékelőtáblán, majd vedd el magadhoz egy pontlapkát, amelyet az 50-es oldalával felfordítva tegyél magad elé.



A játékhoz jó szórakozást és kellemes időtöltést kíván a Piatnik Budapest Kft!



© 2002, 2016
Hans im Glück Verlags-GmbH
Birnauer Str. 15
80809 München
info@hans-im-glueck.de

Importálja és forgalmazza
a Piatnik Budapest Kft.
1034 Budapest, Bécsi út 100.
e-mail: piatnik@piatnik.hu
www.piatnikbp.hu
www.facebook.com/PiatnikBudapest

