

# TICK... TACK... Bummm FAMILY



Villámgyors szó- és ügyességi játék a családnak  
3-8 játékos részére, 8 éves kortól

Játékfejlesztők: S. Barc & J.C. Rodriguez- licensed by Week End Games  
Family kiadás: Günter Burkhardt és Daan Kreek

Ebben a vidám szó- és ügyességi játékban nem csak gyorsan kell gondolkodnotok, hanem a kezeiteknek is ügyesen kell járniuk. Figyeljétek az időmérőt, mert amikor a bomba abbahagyja a ketyegést, akkor „felrobban”, ezért gyorsan tovább kell adnotok. A kocka megmutatja, hogy milyen feladatot kell megoldanotok. 3 fajta szóalkotó és 2 fajta ügyességi feladat vár rátok!

## TARTALOM

**165 kártya**

(3 kategóriában, kategóriánként 55 kártya)

**4 kukaclapka**

(az egyik oldalán rózsaszín, a másik oldalán pedig zöld kukacrészekkel)

**8 figura**

**1 elektronikus időmérő:**  
a piros bomba

**1 pohár**

**1 fagolyó**

**1 játéktábla**

**1 szimbólumkocka**

**1 játékleírás**



A játékhoz szükség van még 2db AAA 1,5V-os elemre. A játék elemeket nem tartalmaz!

A bombát az alján található gomb benyomásával tudjátok működésbe hozni. Egy elektronikus chip vezérli a véletlenszerű időmérést. A bomba 10 és 60 másodperc közötti ideig ketyeg, mielőtt „felrobban”. Új forduló kezdetekor a bombát újra el kell indítanotok.

## A CÉLOTOK A JÁTÉKBAN

Az a célotok, hogy gyorsan megfejtsétek a feladványokat, majd villámgyorsan tovább passzoljátok a bombát. Akinél a bomba felrobban, az egy mezővel tovább lép a játéktáblán. A játékot az nyeri, aki a leghátsó helyen áll a játék befejezésekor.

## ELŐKÉSZÜLETEK

-  Az első játék megkezdése előtt helyezétek be az elemeket a bombába. Az elemek behelyezéséről és cseréjéről részletesen a szabály utolsó oldalán olvashattok. Óvatosan emeljétek ki a kartontáblákból a kukaclapkákat.
-  Fektessétek a játéktáblát az asztal közepére.
-  Válasszatok egy-egy figurát, majd a figuráitokat állítsátok a játéktáblán nyíllal jelölt kezdőmezőre.
-  Válogassátok szét kategóriánként a kártyákat. Külön-külön keverjétek meg a különböző kategóriák lapjait, majd alakítsatok ki belőlük egy-egy lefordított húzópaklit.
-  Helyezétek készenlétbe a bombát, a poharat, a fagolyót, a kukaclapkákat és a szimbólumkockát.
-  Válasszatok egy kezdőjátékost. Őt követően az óramutató járásával megegyező irányban következtek majd a játékban.

## A JÁTÉK MENETE

Aki soron van, az dob a szimbólumkockával, majd elindítja a bombát. A kocka megadja, hogy milyen feladatot kell megoldania: szóalkotás vagy ügyességi feladat

**ÜGYESSÉGI FELADATOK:** Ha a játékos dobása ügyességi feladatot mutat, akkor a bombát nem kell tovább a kezében tartania, hanem elindítás után le kell tennie az asztal közepére. Amikor lejár az idő, akkor az éppen soron lévő játékosnak egy mezővel a „Robbanás” irányába kell lépnie a figurájával.



**Kukac:** A játékos vegye magához a kukaclapkákat, majd villámgyorsan állítsa össze a rózsaszín kukacot. Ezután adja tovább a lapkákat a következőjátékosnak, akinek meg kell fordítania a lapkákat és a zöld kukacot kell kiraknia, és így tovább.



**Pohár + golyó:** A játékos vegye magához a poharat és a golyót. A feladata az, hogy a golyót úgy ugrassa a pohárba, hogy az legalább egyszer pattanjon az asztalon. Ha sikerrel járt, akkor a poharat és a golyót tovább kell adnia a következő játékosnak. Akinek ugyanúgy kell a golyót a pohárba juttatnia, és így tovább.



**SZÓALKOTÁS:** Ha a játékos dobása szóalkotó feladatot mutat, akkor fel kell fordítania a dobott kategóriának megfelelő pakliból a legfelső lapot, (szóakrobata szimbólum esetén a 3 legfelső lapot). A bomba addig a játékos kezében marad, míg kimond egy a feladat elvárásainak megfelelő szót. A megfelelő szó kimondása után a játékos a bombát továbbadja a következő játékosnak. Aki átveszi a bombát, az szintén kimond egy a feladat elvárásainak megfelelő szót, majd tovább adja a bombát, és így tovább.

**Megjegyzés:** A következő játékosnak **haladéktalanul** át kell vennie a bombát. Egy szót, egy fordulóban, csak **egyszer** szabad használni. A fordulóban már elhangzott szó újramondása **érvénytelen**. Aki érvénytelen szót mond, az nem adhatja tovább a bombát egészen addig, míg be nem mond egy a feladat elvárásainak megfelelő **új szót**. (Az érvényes és érvénytelen szavakról a későbbiekben olvashattok.)



**Rímelőművész:** Olyan szót kell mondani, ami a kártyán álló szóval rímel. *Például a kártyán álló szó a „hab” erre rímelő szavak: szab, rab, pap, kap, nap, zab...*



**Tipikus:** Olyan szót kell mondani, amire a kártyán álló szó tipikusan jellemző. *Például a kártyán álló szó a „piros”. Jellemzően piros dolgok: ketchup, bohóc orr, rózsza...*



**Joker:** A soron lévő játékos szabadon választhat az öt kategóriából.

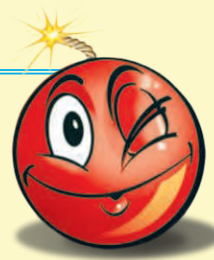


**Szóakrobata:** 3 kártyát kell felfordítani. Mindegyik kártyán egy betű látható. A játékosnak olyan szót kell mondania, amiben ezek a betűk legalább egyszer szerepelnek. Tetszése szerint használhat a szóban más betűket is. *Például a 3 kártyán álló betű: „K” „R” „T”. A bemondható szavak például: KöRúT, KöRTe, KaRTon, KeRT...*

A szavak sorolása addig folytatódik, míg lejár az idő, a bomba abbahagyja a ketyegést és „felrobban”. A forduló ezzel véget ér. Az éppen soron lévő játékosnak (akinél a bomba felrobbant), egy mezővel a „Robbanás” irányába kell lépnie a figurájával. Ő kezdi a következő fordulót úgy, hogy dob a kockával, majd elindítja a bombát.

## A JÁTÉK VÉGE

A játék addig tart, míg az egyik játékos a figurájával eléri a „Robbanás” mezőt. Ez a játékos lett a játék vesztese. A játékot az a játékos nyerte, akinek a figurája az utolsó mezőn áll. Egyezőség esetén a játéknak több nyertese van.



## Érvényes és érvénytelen szavak:

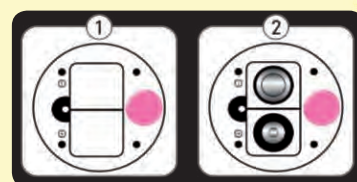
- 🔊 Minden magyar nyelvben használatos szót érvényesnek kell tekinteni. Beleértve a tulajdonneveket, márkaneveket, idegen szavakat.
- 🔊 Egy fordulón belül érvénytelennek kell tekinteni egy elhangzott szó megegyező, ragozott, vagy toldalékos alakját, de elfogadható, ha szóösszetételben új szót alkot.

*Például: az „ablak” szó után nem elfogadható az „ablakos, ablakon, ablakot...”; de elfogadható az ablakkeret, ablakpárkány...*

**Figyelem:** Az érvénytelen szót azonnal kétségbe kell vonni, még azelőtt, hogy a következő játékos folytatná a játékot. Visszamenőleg erre nincs lehetőség. Ha a szó valóban érvénytelen, akkor a játékosnak egy új szót kell mondania.

## Az elemek behelyezése és az elemcsere:

A játék két AAA 1,5 Voltos elemmel működik. Az elemeket csak felnőtt kezelheti, gyermekek kezébe nem kerülhetnek. Az elemcserehez lazítsa meg a kis csavart, a bomba alsó részén. Nyissa fel az elemház fedelét, majd helyezze be a csereelemeket a pólusoknak megfelelően az elemházba (lásd az ábrán). Helyezze vissza az elemház fedelét, végül rögzítse a fedőt a csavarral. Tartsa be az itt leírt biztonsági szabályokat.



Elemek nélkül      Az elemek helyesen behelyezve

## Az elemek kezelésére vonatkozó biztonsági szabályok:

Kivételes esetekben az elemek kifolyhatnak. Az elemekből kifolyó folyadék égési sérülést okozhat, és a terméket is tönkre teheti, ezért be kell tartani az elemek kezelésére vonatkozó biztonsági előírásokat.

- Nem tölthető elemet ne próbáljon feltölteni!
- A lemerült, tölthető elemet a töltés megkezdése előtt ki kell venni a játékból.
- Az elemek töltését csak felnőtt végezheti.
- Ne használjon standard (cink-szén) elemet alkalikus vagy tölthető (nikkel – kadmium) elemmel együtt.
- Új és régi elemeket ne használjon együtt.
- Javasoljuk, hogy azonos típusú elemeket használjon egyidejűleg.
- Az elemeken található + és - pólusoknak megfelelően kell azokat az elemtartóban elhelyezni.
- Távolítsa el a készülékből a régi és a lemerült elemeket.
- Ne zárja rövidre a készülék csatlakozóit.
- Tilos az elemeket tűzbe dobni, mert felrobbanhatnak!
- Védje a környezetet, és a használt elemet a szelektív gyűjtőbe dobja!
- Órizzze meg a csomagolást, mert a csomagoláson szereplő adatokra, címre még szüksége lehet.

**Figyelem!** 3 éves kor alatti gyermeknek nem adható! Apró alkatrészeket tartalmaz! Fulladásveszély! Órizzze meg a játékszabályt, mert a szabályban szereplő adatokra, címre még szüksége lehet.

A játékhoz jó szórakozást és kellemes időtöltést kíván a Piatnik Budapest Kft!  
Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft.  
1034 Budapest, Bécsi út 100.  
e-mail: [piatnik@piatnik.hu](mailto:piatnik@piatnik.hu)  
[www.piatnikbp.hu](http://www.piatnikbp.hu)



Like us on

<https://www.facebook.com/PiatnikBudapest>



[piatnik.com](http://piatnik.com)